

# BITURBO

**CBM 64**  
**SPECTRUM**  
**48 K**

## 20 GIOCHI

**WASH**



**Dodge**



**Jump & BUMP**



**Army men**



**TERNAT**



**SWIM BALL**



**HAUNTED**



**COMIC FUN**



**FAST LOADING "BITURBO"**



# A TUTTA AVVENTURA

Vogliamo ubriacarvi di avventura. Ma non nel senso di giochi d'avventura in cui dovete passare delle ore a digitare N o S per decidere dove andare. No, vi vogliamo indicare una serie di giochi in cui il coraggio dei nostri eroi viene messo costantemente alla prova in mille tenzoni. Il più famoso di questi eroi è senza dubbio Indiana Jones. Ma il protagonista di Barbarian non gli è certo da meno avendo a che fare con popolazioni che non tengono in alcun conto la vita umana. Amaurote e il suo tank superstite completano assieme a Mario Bros e alla "Thing" il cast di questo bellissimo numero.

**IMPORTANTE!!!**

## **CERCHIAMO UN COLLABORATORE PRATICO DEI SISTEMI MSX**

Inviare curriculum a: Special Program - SIPE s.r.l.  
Via Ausonio, 26 - 20123 Milano

**MANDATECI I VOSTRI PROGRAMMI !!!**

# **POTRETE VINCERE**

**da Lire 500.000 a 1 milione per gioco pubblicato  
Lire 150.000 per il listato**

**Telefonate al 02/8361077**

**cassette e listati non pubblicati non verranno restituiti**

Dir. Resp. Elvio Fantini

Edizione Società SIPE srl. - Via Ausonio, 26 - 20123 Milano

Registr. presso il Trib. di Milano N. 278 del 2-6-84 - Sped. in abb. post. gr. III/70  
Distribuzione MEPE - Viale Famagosta 75, Milano - Stampa Grafika '78 - Pioltello



# SULLA CASSETTA



**CBM 64**

**LATO A**



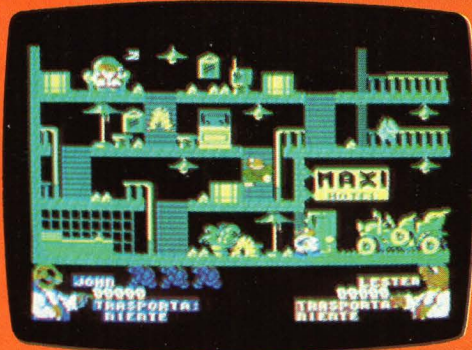
**SPECTRUM**

**LATO B**

- |    |   |              |
|----|---|--------------|
| 4  | Wash  | Offspring    |
| 5  | Miaooo...                                   | Telekinesis  |
| 6  | Dodge                                       | Rokfort      |
| 7  | New Skramble                                | Space Climb  |
| 8  | Jump & Bump                                 | Rider        |
| 9  | Push & Pull                                 | Bowels       |
| 10 | Army Men                                    | Ternat       |
| 11 | Piani Caldi                                 | 475 Magnum   |
| 12 | Swim Ball                                   | Comic Fun    |
| 13 | Haunted House                               | Stormtrooper |
| 16 | Indiana Jones: l'avventura continua         |              |
| 22 | Thing Bounces Back: il ritorno della "cosa" |              |
| 24 | Amaurote: un tank sopravvissuto             |              |
| 26 | Barbarian: lotte tra i barbari              |              |



## WASH



**CBM 64**

John e Lester sono stati assunti al Maxi Hotel come addetti alle pulizie. Tu potrai impersonare uno o l'altro a seconda che giochi da solo o contro un tuo amico. All'inizio della giornata di lavoro il padrone vi raccomanderà di fare bene il vostro compito, perché vi terrà sott'occhio. Cominciate quindi con l'avvicinarvi alla cassa contenente tutti gli attrezzi delle pulizie, ne usciranno coperchi, con i quali coprire le scatole da cui escono strofinacci e polvere, una scopa, per rigovernare, un immobilizzatore e una bomba, evitando accuratamente tutto ciò che si muove dovrete fare il vostro lavoro di pulire dapperutto. Se riuscirete a passare il secondo giorno potrete usare anche l'aspirapolvere o persino riuscire a fare degli hamburger. Ricordatevi che la cassa degli attrezzi potrà essere anche usata come nascondiglio. Sarete in grado di tenervi il posto?

## TASTI

### JOYSTICK PORTA 1/2

JOY GIÙ      cerca  
JOY SU        salta nella cassa

## OFFSPRING



**SPECTRUM**

C'è chi fin da piccolo ama il gusto dell'avventura, i pericoli e i guai: è il caso del nostro Pippo "la peste" che farebbe veramente di tutto pur di disubbidire a qualcuno, di farlo arrabbiare, mettendo a repentaglio non la sua vita — come accade nelle avventure degli adulti — ma il suo roseo sederino, dato che la ricompensa per le sue birichinate sarà una sonora sculacciata. Pippo e la sua famiglia, in seguito ad un ordine di deportazione, sono a bordo di un aereo in rotta verso l'Australia. A Pippo l'idea non va per niente e, disubbidiente più che mai, si getta dall'aereo paracadutandosi con il suo pannolino, inseguito a breve distanza dal papà inviperito. Pippo atterra al centro di una foresta tropicale abitata da scimmie, elefanti, zebre, gazzelle, pappagalli, che — ahimé — a causa della piccola canaglia non conoscerà più la quiete e la tranquillità che la contraddistinguevano. Infatti Pippo che, ancora troppo piccolo per camminare, si dondola da una liana all'altra, è già pronto a commettere nuovi guai dal sapore tropicale e puoi scommettere che riuscirà nei suoi intenti. Lanciando noci di cocco o soffiando nella cerbottana Pippo si libera dagli indigeni predoni, e colleziona armi e oggetti "della disubbidienza", come grasso, maiale, cipolle, vermi. Più fai disubbidire Pippo meglio è... ma attenzione a suo papà e ricorda la dolorosa punizione che toccherà alla piccola peste quando sarà catturato.

### JOYSTICK KEMPSTON INTERFACE II - CURSOR

Z	sinistra
O	alto
H	pausa
M	musica si/no
X	destra
0	fuoco
Q	libero
DOWN/FIRE	uso oggetto
K	raccolta/abbandono oggetto



## MIA000...



**CBM 64**

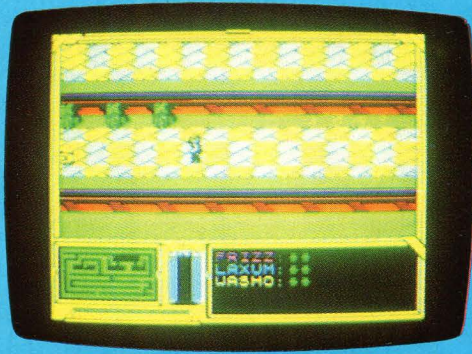
Anche per i gatti sopravvivere è veramente difficile, proprio come potrete vedere in questo gioco. Il nostro amico Micio si trova infatti sulle strade di una grande metropoli e per ripristinare le sue energie deve raccogliere le lische di pesce che si trovano un po' ovunque, sui cornicioni, sui balconcini o sui tetti delle case, balzando a piccoli passi per superare le varie altezze; naturalmente dovrà raccoglierne un numero sufficiente come indicato sullo schermo in basso a sinistra, numero che aumenta naturalmente con il progredire del nostro amico. Ma il micio per non perdere le sue energie e le sue 9 vite dovrà anche evitare i pipistrelli, le pulci, le rane, i topi ed altri animali che potrà colpire con la saliva.

## TASTI

### JOYSTICK PORTA 2

1	joystick
2	tasti
3	musica sì/no
4	inizio gioco
L	getta saliva
Z	sinistra
X	destra
RETURN	pausa on/off

## TELEKINESIS



**SPECTRUM**

Una creatura umana dotata di poteri straordinari è in grado di creare palle infuocate distruttive, di controllare menti umane e computers e di muovere oggetti inanimati con la sola forza del pensiero. Un'Organizzazione criminale, semplicemente detta l'Organizzazione, ha rapito e rinchiuso all'interno di una fortezza la ragazza di Telekinesis con l'intento di catturare Telekinesis una volta che le verrà in soccorso e di far uso in futuro dei suoi poteri straordinari per scopi nocivi all'umanità. Il controllo delle creature con il compito di liberare la sua ragazza e di annientare i nemici, è affidato a te e dovrai guidarlo attraverso i 12 livelli della fortezza (il dodicesimo è il luogo in cui è prigioniera la ragazza), accedendo ad ogni livello con l'ascensore solo dopo aver annientato completamente quello precedente. Ad ogni piano una Unità Centrale di Controllo organizzerà l'azione difensiva per impedire che tu riesca nel tuo intento: nei corridoi sorgeranno delle sorte di piramidi da cui tu dovrai distare per non essere ucciso; dovrai evitare anche le bande di luce che attraversano i corridoi; infine dovrai difenderti dagli attacchi di mostri, ognuno caratterizzato da un particolare movimento offensivo. A tua disposizione hai tre poteri che potrai mantenere attivi sfruttando e raccogliendo le unità di energia distribuite su ogni piano: potrai lanciare le palle infuocate che si formano nella tua mano quando non sono né troppo grandi né troppo piccole; potrai spostare oggetti sovrapponendoti ad essi; potrai penetrare nella banca dati dei tuoi avversari facendoli sottostare ai tuoi ordini. I vari poteri potranno essere selezionati secondo i colori che li rappresentano.

### JOYSTICK KEMPSTON

2	alto
W	basso
O	sinistra
T	destra
FILA BASSA	fuoco
A	ripresa
P	pausa



## DODGE



### CBM 64

Di fronte all'eroica resistenza di Volium l'arrogante attacco dei perfidi Quemax ha trovato uno scoglio molto arduo da superare, ma contro questa eroica resistenza gli invasori stanno per mettere in campo la loro superpotente arma segreta: la morte nera capace di distruggere in un soffio il pianeta voliumano. Come ultima strenua difesa i voliumani hanno inviato i loro migliori caccia da combattimento per intercettare e distruggere la poderosa e ben difesa fortezza volante e solo dopo aver superato le barriere difensive gli intrepidi piloti potranno raggiungere il centro di controllo e colpire nel suo centro vitale la potente arma della fortezza nemica. Fai ben attenzione e non permettere ai caccia nemici di elevarsi in volo o per te sarà la fine.

## ROKFORT



### SPECTRUM

Un simpatico troglodita, ha una fame incredibile e adora i funghi. Aiuta il tuo nuovo amico affamato a procacciarsi il cibo, togliendo dai suoi sentieri enormi macigni e facendo attenzione che non raccolga il suo piatto preferito dalle zone segnalate da un teschio, che significa "area infetta". Tienilo in guardia anche dagli imprevedibili pericoli che la vita preistorica riserva e da eventuali concorrenti, alla frenetica ricerca di ristorazione.

# TASTI

**JOYSTICK PORTA 2**  
**FUOCO** inizio gioco

### JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR INTERFACE II - CURSOR

<b>Q</b>	alto
<b>A</b>	basso
<b>O</b>	sinistra
<b>P</b>	destra
<b>SPACE</b>	pausa
<b>M</b>	urto



## NEW SKRAMBLE



**CBM 64**

Ancora una volta nella base segreta dei difensori è giunta una pressante invocazione di soccorso. Questa volta le forze di Tronx, emerse dal nulla siderale, hanno sferrato un proditorio attacco contro Megalopoli, la capitale delle 6 confederazioni. Immediatamente il poderoso Skramble prende il volo ed in un batter d'occhio raggiunge la città assediata. Nell'infernale fuoco incrociato a cui ti sottoporrai le forze nemiche dovrai non solo difenderti ed attaccare i tuoi avversari in volo, ma soprattutto individuare e distruggere i trasmutatori nemici dai quali emergono in continuazioni i mezzi di attacco teletrasportati dalla nave madre. Solo così potrai isolare i mezzi aggressori ed avere infine la meglio.

## SPACE CLIMB



**SPECTRUM**

L'epitaffio scolpito sulla tomba del povero Jason non parla della sua vita ricca di glorie e di soddisfazioni, ma della sua ultima missione fallita: "Quando intraprese la sua missione, gli furono date quattro possibilità, ma non gli furono sufficienti dato che la pietra preziosa non fu trovata".

Che triste epilogo di un'esistenza condotta all'insegna della gloria e del successo! Solo tu hai la possibilità di riscrivere quell'epitaffio e renderlo conforme alla realtà, recuperando la gemma preziosa. Raccogli il carico posto su un'impalcatura atterrando con la tua astronave, fatti strada attraverso cinque caverne che conducono ad una piattaforma più bassa su cui atterrare senza incidenti. Ora puoi continuare a piedi la ricerca della gemma preziosa all'interno delle caverne. Buona fortuna!!!

# TASTI

### JOYSTICK PORTA 2

**FUOCO**                    inizio gioco

### JOYSTICK KEMPSTON PROTEK - INTERFACE II

**Z**                            sinistra  
**X**                            destra  
**SPACE**                   fuoco/salto  
**Q**                            esce dal gioco



## JUMP & BUMP



**CBM 64**

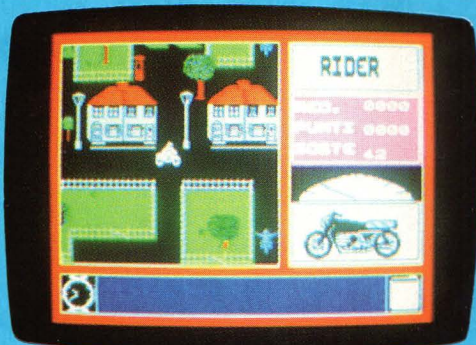
Nel mondo di Fantasyland anche gli animali hanno il permesso di possedere tra le altre cose un'auto e colmo delle meraviglie di prendere la patente per guidarla. Il nostro amico orsetto si trova proprio in questa difficile situazione e sta esercitandosi alla guida di una potente vettura per raggiungere questo scopo. Tu dovrai aiutarlo ad impraticarsi nelle difficili manovre, impedendogli di colpire e investire tutte le cose che alcuni suoi dispettosi amici gli pongono davanti. Saltellando quindi in modo sempre diverso dovrai evitare cose sempre più difficili: dai serpentelli, uccelli, bambini alle carrozzine. Avrai inoltre un altro modo per toglierti dagli impicci: distribuire cucchiainate di miele, cosicché i tuoi amici ti lascino in pace.

## TASTI

**JOYSTICK PORTA 2**

**FUOCO**            inizio gioco

## RIDER



**SPECTRUM**

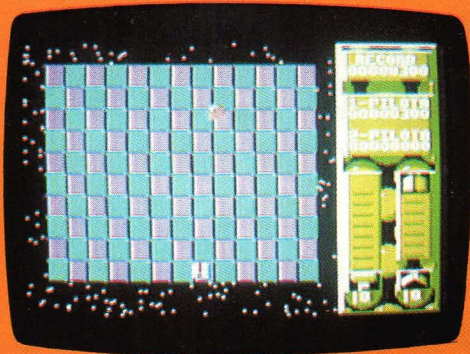
Cumsy Colin a bordo di una veloce bicicletta deve rintracciare il suo amico Marti e condurlo all'aeroporto prima che il suo aereo decolli. Vuoi dargli una mano? L'unico modo per ritrovare l'amico di Cumsy Colin è raccogliere oggetti e tracce nascoste nelle case di un quartiere. Ma fai molta attenzione: vi sono ben 150 case, solo 50 contengono gli oggetti che ti possono essere utili. Inoltre in alcune case è impossibile entrare dato che da tempo sono disabitate. Aiuta dunque Cumsy Colin a distinguere le case esatte in cui fare irruzione e raccogliere gli oggetti. Come sempre, c'è qualcuno che ostacola la tua azione: qualcuno, dicendosi amico tuo e di Cumsy Colin, ti vorrà trattenere in casa per un thé, ma è solo un modo per farti perdere tempo prezioso. Inoltre nella frenetica corsa in bicicletta dovrai fare attenzione a non urtare gli altri ciclisti o le auto della polizia. La riserva di energia è limitata, puoi comunque disporre mangiando "skips" o facendo rifornimento presso le stazioni di servizio. Tieni d'occhio la "finestra" sullo schermo che ti informerà sull'andamento della situazione.

**JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR  
FULLER - CURSOR**

**A**                    alto  
**Z**                    basso  
**N**                    sinistra  
**M**                    destra  
**SPACE**            entrata ed uscita  
dalle case



## PUSH & PULL



**CBM 64**

Guardando questo gioco si può immaginare di trovarsi al tempo delle arene dei romani. Se chiudete infatti i vostri occhi potrete immaginare di vedere un gladiatore nell'arena che deve gettare fuori da un quadrato un avversario, solo che in questa versione futuristica si tratta di un pilota a bordo di una moto che deve scacciare da una piattaforma delle sfere e alcune volte persino delle altre motociclette. Con un continuo tira e molla dovrete fare molta attenzione a non subire i contraccolpi delle vostre azioni e finire quindi a vostra volta fuori dall'area stabilita. Raccogliete le pillole energetiche, indicate con P, per ridare forza al vostro pilota e alla moto e tenete da conto le ali che potranno esservi molto utili in diverse occasioni. Non dimenticate: potrete avere come avversario il vostro CBM 64 o un amico.

## BOWELS



**SPECTRUM**

Durante un'esplorazione di un pianeta, sei stato catturato dalle guardie dello spietato Signore delle Tenebre e imprigionato all'interno delle profonde caverne nelle viscere del pianeta stesso. Sei decisamente ad evadere... ma solo recuperando 5 chiavi, una delle quali è divisa in 3 parti, sparse nelle caverne, potrai riguadagnare la via di casa. La situazione però non è a tuo favore dato che il Signore delle Tenebre ha sistemato trappole nelle caverne ed ha inviato migliaia di suoi schiavi assetati di sangue per bloccare i tuoi intenti. Tu sei disarmato: l'abilità e l'ingegno dovranno salvarti da una morte certa.

# TASTI

### JOYSTICK PORTA 1 e 2

1 1 pilota  
2 2 piloti

### JOYSTICK CURSOR INTERFACE 2 - KEMPSTON

O sinistra  
P destra  
A alto  
Z basso  
G inizio gioco



## ARMY MEN



**CBM 64**

La colonia avanzata su Megamark è stata attaccata da una intera banda di ribelli che hanno così bloccato tutti i traffici interplanetari e a tutta la Confederazione il trasporto di cristalli preziosi per il rifornimento delle navi spaziali. Dopo aver analizzato tutta la situazione e valutato le immense difese che la colonia aveva e che i ribelli hanno sfruttato per il loro interesse è stato deciso che l'unico modo per espugnare gli invasori è quello di attaccare la loro base operativa di XZ95, prendere il loro capo e costringerli alla resa. Tu hai avuto l'ordine di portare a termine questo compito. Introdotti nella base, supera le varie difese, via via sempre più agguerrite, distruggi piano per piano il sistema di sicurezza per riuscire ad arrivare al cuore della base.

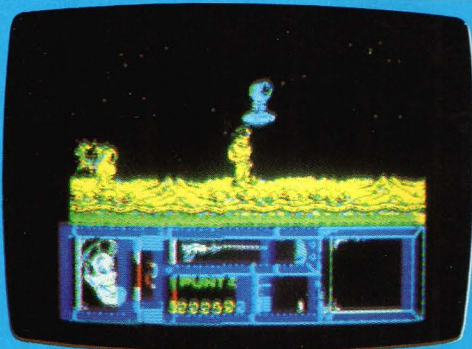
## TASTI

### JOYSTICK PORTA 1

**FUOCO**

inizio gioco

## TERNAT



**SPECTRUM**

Sotto l'effetto degli alcolici bevuti in gran quantità ad un party, Billy si avventura nello spazio, ma colpita da una meteorite la sua navetta atterra violentemente sulla luna del pianeta Trandar, popolato da alieni agguerriti e l'urto riporta in Billy la freschezza mentale, con il gravoso compito di riacquistare la libertà. L'avventura di Billy si divide in due momenti: dapprima deve farsi strada per raggiungere la base nemica, dove secondariamente deve entrare in possesso di un'astronave. Nel cammino verso la centrale Billy, deve evitare un sacco di stranissimi e pericolosissimi nemici: gli "avoidois", mammiferi dalla pelle velenosa, il cui tocco causa la morte istantanea; i "koptos", creature con un solo occhio, tanto cattive quanto brutte; gli "antoids", abitanti di crateri che si cibano di intrusi attaccandoli all'interno di palle che ruotano; i "watching robot" sempre all'erta per evitare trasgressioni nella loro area; gli "snackers", serpenti che abitano i pozzi di acqua fetida, divoratori di qualsiasi cosa capiti loro nelle vicinanze. Soppesata questa serie di nemici, per Billy comincia la seconda parte dell'avventura presso la base nemica, formata da quattro livelli, ognuno contenente un'astronave. Ed è proprio l'astronave che Billy deve cercare di raggiungere, raccogliendo opportune informazioni da 16 computers dislocati su quale delle quattro astronavi possa essere utilizzata, impossessandosi del codice segreto che permette la guida dell'astronave e raccogliendo il carburante necessario. Anche qui Billy deve affrontare dei nemici che gli impediscono di raggiungere i cancelli di partenza: i "micro sounders", sentinelle all'erta, i "gabarda robot", killer d'acciaio, e gli abitanti della zona, immuni ai raggi laser e annientabili solo con un audace combattimento corpo a corpo. Solo quando sarà in partenza sull'astronave Billy potrà dirsi davvero in salvo, non prima.

### JOYSTICK KEMPSTON

<b>Q</b>	salto
<b>P</b>	destra
<b>O</b>	sinistra
<b>A</b>	basso
<b>SPACE</b>	fuoco



## PIANI CALDI



**CBM 64**

Destrezza e prontezza di riflessi sono i requisiti necessari per portare a termine questo gioco. Guida la tua sfera metallica in 10 differenti aree. Ogni area ha un punto di partenza e uno di arrivo: il goal. Sembra facile ma ogni superficie ha una diversa difficoltà e richiede uno stile diverso di gioco: dovrete percorrere una determinata strada o seguire la direzione di alcune frecce, gettandovi poi nel buio, altre volte potrete usare dei teletrasportatori o degli ascensori oppure saltare di piattaforma in piattaforma, ma sempre il vostro maggior nemico sarà il tempo. Raccogliete sempre chiavi e amuleti che possono esservi utili o i punti di domanda che nascondono delle sorprese o persino una extra velocità, ma evitate i teschi. Ricordate che il tempo non utilizzato per uno schema verrà sommato a quello del livello successivo, scegliete quindi con strategia il campo dove giocare.

## 475 MAGNUM



**SPECTRUM**

Nel 1996 la sicurezza nelle grandi città è precipitata a tal punto che neppure le ben addestrate squadre di polizia riescono più a garantire la sicurezza degli inermi cittadini di fronte al dilagare della criminalità. Per risolvere il problema le autorità del consiglio di sicurezza mondiale hanno creato una squadra di uomini superaddestrati a combattere i malviventi. E tu Riot sarai uno di questi inviato in una grande metropoli dove potrai mettere a frutto il tuo superaddestramento e sconfiggere, grazie anche all'arsenale di cui sei dotato, le bande dei più incalliti malviventi. Usa i proiettili con parsimonia, ricordandoti che la miglior difesa a volte è la fuga. Stai molto attento a non colpire gli inermi cittadini o sarai penalizzato.

# TASTI

### JOYSTICK PORTA 2

**RUN/STOP** pausa sì/no  
**SPAZIO/FUOCO** inizio gioco  
**TASTI** scelta area  
**NUMERICI**  
**F7** scelta piani

### JOYSTICK KEMPSTON

testi ridefinibili



## SWIM BALL



**CBM 64**

Tra i numerosi sport fino ad adesso giocati per mezzo della vostra joystick mancava probabilmente una divertente partita di pallanuoto.

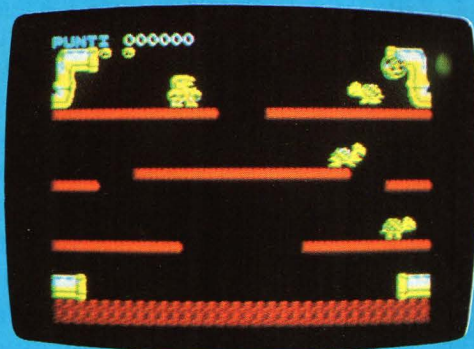
Ed eccovi così per rimediare questa lacuna una avvincente competizione tra 2 squadre in una enorme piscina impegnate a contendersi la vittoria a suon di goal. Dopo esserti impraticchito con il gioco dimostrativo potrai tentare di guidare la tua squadra all'attacco con abili passaggi e poderose bracciate di nuoto. Se poi avrai successo nella tua azione potrai vedere alla moviola il replay dell'azione decisiva. Per il resto valgono le usuali regole della pallanuoto, che ti impongono in particolare di non poter trattenere la palla oltre un tempo limite.

## TASTI

### JOYSTICK PORTA 1

SPAZIO            inizio gioco

## COMIC FUN



**SPECTRUM**

Su un'impalcatura a tubi, Mario e Luigi — i fratelli Mario appunto — sono impegnati in una divertente, ma coinvolgente lotta contro degli insetti. Questi insetti, tra cui vi è la pericolosa mosca lottatrice, possono essere annientati dai fratelli Mario o lanciando palle infuocate esplosive o cercando di andare sotto ognuno di essi, saltare verso l'alto in modo da piegare la piattaforma e con un calcione farli cadere dai tubi con un volo mortale. Attenzione perché un insetto colpito e non fatto cadere può salire per raggiungerci. Il gioco diventa sempre più avvincente: più insetti ostruiscono il cammino e sempre più agguerriti. Usando il marchio Pow è possibile confondere tutto ciò che appare sul video e, con un po' di fortuna, riprendere fiato. Scegli se giocare con i due fratelli che lottano con i medesimi intenti, oppure uno contro l'altro, affidando Mario o Luigi ad un tuo amico.

### JOYSTICK SINCLAIR KEMPSTON -CURSOR

A                    sinistra  
S                    destra  
SPACE            salto



## HAUNTED HOUSE



**CBM 64**

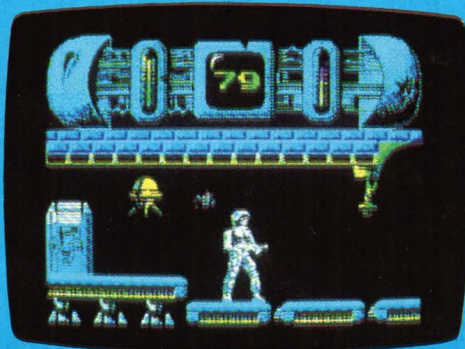
Dopo che dei perfidi vampiri hanno ucciso tutta la tua famiglia, hai deciso di vendicarti erigendoti paladino dell'umanità trovando i più terribili mostri che infestano i castelli della Transilvania. Armato quindi di buona pazienza e di tanto coraggio parti alla ricerca di alcuni mostri dei quali hai trovato fortunatamente delle miniature. Dovrai camminare per pianure e valli fino ad arrivare ad un castello, entrato evita accuratamente fantasmi, spiriti e zombi sparando, dopo aver trovato la pistola, o facendo delle magie e cerca la statua che rappresenta il padrone di casa. Per poterla colpire e distruggere dovrai però aver prima recuperato l'ascia. Terminato il tuo compito in un castello, dovrai riprendere il tuo viaggio per eliminare tutti i mostri.

## TASTI

### JOYSTICK PORTA 2

- |   |                   |
|---|-------------------|
| 1 | tastiera/joystick |
| 2 | comandi           |
| 3 | record            |
| 4 | inizio gioco      |

## STORMTROOPER



**SPECTRUM**

L'ultimo soldato d'assalto, coraggioso come nessuno, ha un gravoso compito sulle spalle: attivare entro 90 secondi il terminale di sicurezza N.K.I. Il problema è che all'interno del complesso entro cui l'eroe si appresta ad entrare facendo uso dell'ascensore, ci sono ben otto terminali di sicurezza. Piuttosto che rischiare è meglio che il nostro eroe, armato di un lanciafiamme, segua lo schema indicato per compiere la sua pericolosa missione: raccogliere otto lettere, ciascuna in un terminale, portarle al computer che elaborandole dà la parola d'ordine per accedere al terminale fondamentale. Una volta individuato questo terminale e registrata la parola d'accesso, il nostro eroe disporrà anche di un codice di teletrasporto, che lo condurrà esattamente nell'area in cui potrà assolvere la sua missione. Esplorando il complesso passerà attraverso delle scatole, portando il joystick verso il basso il nostro eroe potrà automaticamente raccogliere oggetti utili. Abilità nei movimenti, decisione nell'azione e una certa conoscenza dell'informatica lo renderanno imbattibile, se sarai tu a dargli una mano.

**JOYSTICK KEMPSTON**



# MARIO BROS

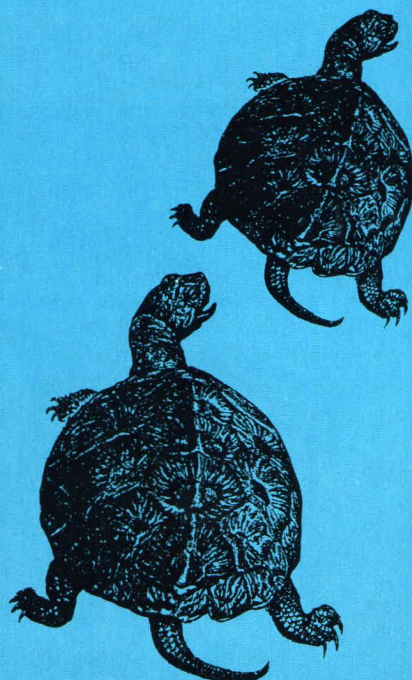
Mario e Luigi, due simpatici italiani, hanno un problema — nel senso che dalle tubature continuano ad uscire granchi e tartarughe che li mordono al sedere! Mica un problema da ridere, no? Mario e Luigi sono ovviamente i *Mario Bros.*, e questa versione del gioco da bar originale della Nintendo è stata realizzata dalla Ocean... ed è anche un ottimo gioco!

Pur trattandosi fundamentalmente di un gioco di piattaforme, è diverso da tutti gli altri poiché le piattaforme stesse sono molto scivolose (il che rende difficile e pericoloso ogni movimento veloce), e inoltre i loro bordi sono elastici, e quindi basta saltare per far cadere ciò che si trova sulla piattaforma sopra di sé. Il nocciolo del gioco è tutto qui: mentre le tartarughe escono dalle tubature in cima allo schermo, per poi discendere livello dopo livello, Mario e Luigi hanno un bel da fare a schivare le palle di fuoco e a saltare su

e giù per rovesciare sulla schiena le avversarie: prima che si possano riprendere, bisogna buttarle giù dalla piattaforma con un calcione.

Non è facile come può sembrare: man mano che il gioco procede, le tartarughe si fanno sempre più numerose e più veloci. Ben presto lo schermo brulicherà di tartarughe, e i Mario Bros. passeranno più tempo a scappare che a prenderle a calci. I ragazzi hanno solo tre vite per ciascuno, e basta un solo tocco da parte di una palla di fuoco o di una tartaruga per perderne una.

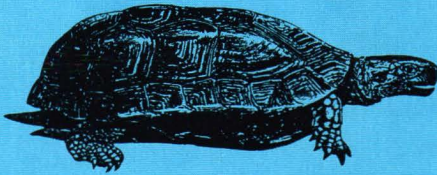
Se le cose si mettono al peggio, Mario e Luigi hanno però un asso nella manica: al centro dello schermo c'è il pulsante POW. Basta raggiungerlo e premerlo per tramortire tutte le tartarughe, e a questo punto prenderle a calci è un gioco da ragazzi! Attenzione, però: se certe erano già tramortite, premendo il pulsante si ri-





svegliarono. Ad ogni modo, il pulsante POW va usato con parsimonia, poiché scompare dopo essere stato premuto per alcune volte.

Superati gli schermi 1 e 2, quelli delle tartarughe, i nostri eroi giungono alla fase 3, uno schermo-bonus in cui si possono guadagnare dei punti extra colpendo il



maggior numero possibile di dischi entro il tempo stabilito. Nella fase 4 entrano in scena i granchi-giganti, grossi e tanti: essi vanno colpiti per ben due volte prima di poter essere buttati giù, e per Mario e Luigi le cose si mettono male. Si mormora che negli ultimi schermi ci siano delle mosche!

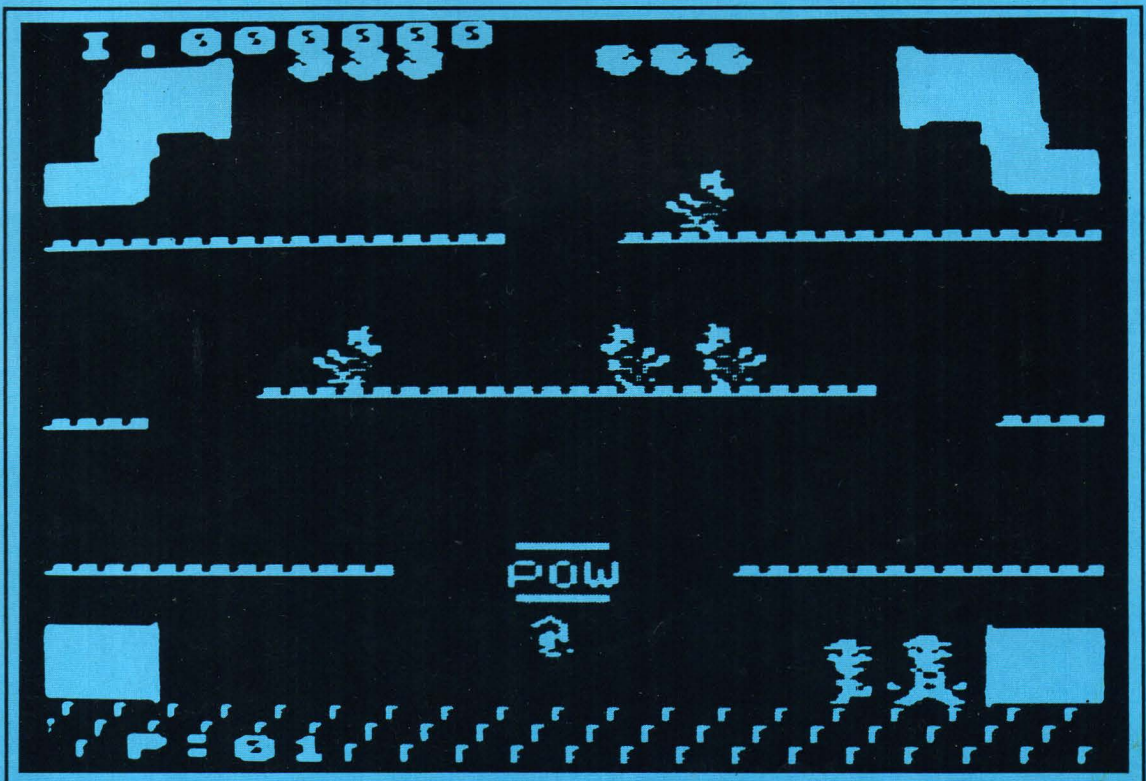
Nel modo a due giocatori, ciascun gioca-

tore controlla uno dei due fratelli, che possono decidere di aiutarsi o ostacolarsi a vicenda. Se il giocatore è uno solo, allora è il solo Mario ad affrontare le orde di tartarughe e di granchi. Giocare in due è divertente, ma giocare da soli è dannatamente più difficile!

Non manca nulla di ciò che ci dovrebbe essere in ogni buon gioco da bar: buffi effetti sonori, azione febbrile, movimenti realistici, un sacco di bonus dappertutto e un bel po' di comicità da "torte in faccia". Il gioco è incredibilmente facile da imparare, e soprattutto diventa sempre più divertente man mano che migliorano la tattica e le reazioni al joystick del giocatore. Purtroppo non c'è una ricapitolazione dei punteggi, e quindi non c'è modo di confrontarli.

Resta da dire che chi già conosceva il gioco da bar della Nintendo troverà questa versione ben poco somigliante all'originale. Ad ogni modo, chi ama prendere a calci i granchi e le tartarughe non deve perdersi *Mario Bros.*: è completamente privo di senso, ma è divertente da matti!

V.Tu





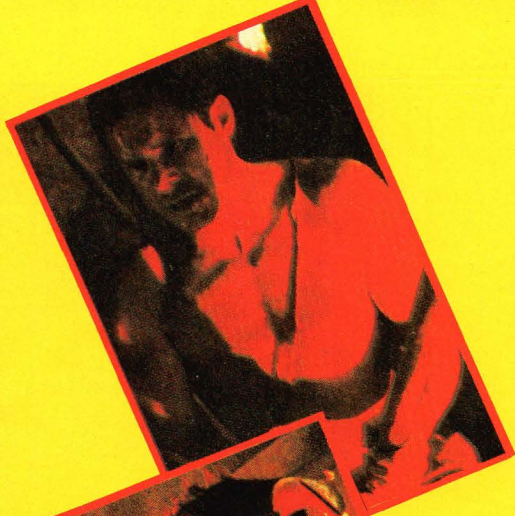
# INDIANA JONES

Il problema è: come fare entrare un megagioco da bar come *Indiana Jones* nelle minuscole memorie di computer domestici come lo Spectrum o il Commodore? Be', si comincia giocando. Sì, proprio così: ci si procura una delle macchine ori-

ginali e si gioca fino a conoscerne le minime sfumature... e poi si cerca di duplicare il tutto! È a questo punto che cominciano sangue, sudore e lacrime: i programmatori cercano di elaborare il codice, mentre i grafici impazziscono tentan-





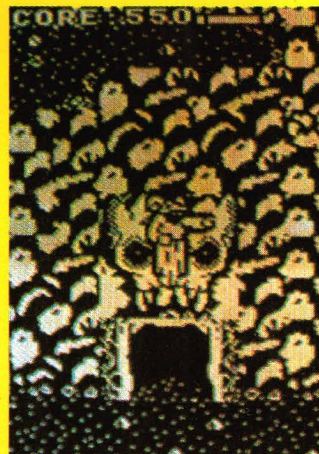
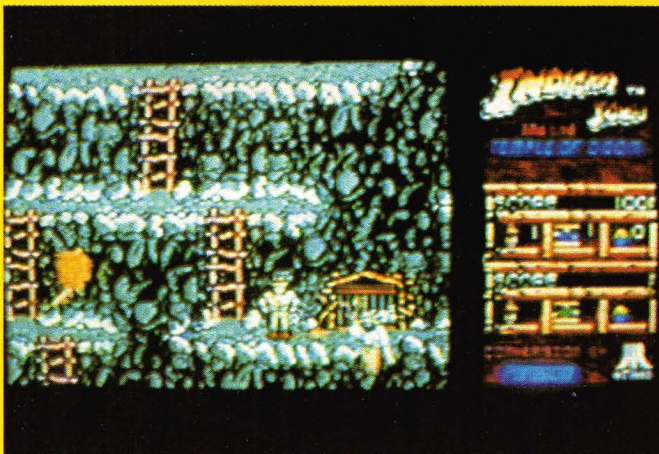
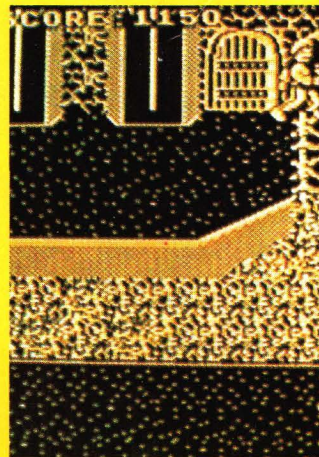
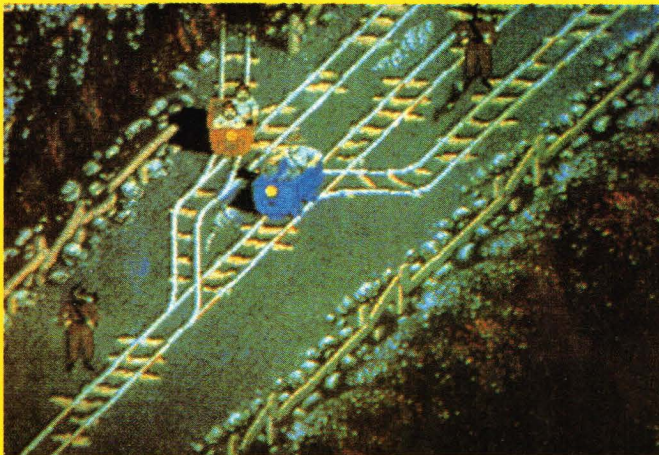


do di far stare una macchina da bar in un computer come lo Spectrum. Spesso occorrono dei mesi prima che i programmatori azzechino un codice in grado di riprodurre ciò che si vede nei bar, ma la Paragon è una equipe relativamente giovane che si sta rapidamente creando un'ottima fama con lavori come questo *Indiana Jones*, per la US Gold. Sotto la direzio-

ne di Charles Cecil lavorano John Prine (Spectrum e Amstrad), Chris Brunning (C64), Donald Campbell (Atari ST) e il mago della grafica Tahir Rashid.

Ci è bastato poco per renderci conto che si tratta di un gioco ben riuscito. Per chi possiede poi un Atari ST, si può forse dire che *Indiana Jones* sia il miglior gioco mai concepito per l'ST. Vedere per credere!





Il gioco è ambientato nel Tempio della Morte, il labirintico complesso sotterraneo del malvagio Mola Ram. Ricorderete che il finale del film ha luogo proprio qui, quando Indiana cerca di mettere in salvo i bambini tratti in schiavitù da Mola Ram e dai suoi biechi sicari Thug.

Sia nel gioco da bar che in quello da computer c'è uno scontro nelle gallerie della miniera, un disperato inseguimento a bordo dei suoi trenini e poi una battaglia nel tempio stesso. Armato soltanto della fida frusta, Indiana deve salvare cinque bambini prigionieri, spaccando le serrature delle loro gabbie con un colpo di fru-

sta ben assestato. La frusta è utile anche per respingere le orride guardie Thug: se siete bravi, ve ne servirete per scagliarli giù dal precipizio, se no dovrete accontentarvi di tramortirli per un po'.

I bambini sono rinchiusi in gabbie singole nascoste ai vari livelli della sequenza in miniera: questa è la prima fase del gioco, e Indiana deve affrontare scale di legno malferme e stretti passaggi ingombri di macigni. Colpendo con la frusta i cumuli di teschi ed i serpenti si guadagnano dei bonus.

Se ce la fate ad attraversare la miniera, vi aspetta la pazzesca corsa a bordo dei vagon-





cini, inseguiti da un manipolo di guardie Thug furibonde. Ricordate che dovrete imboccare tutte le svolte giuste: una sola mossa falsa, e il vostro vagoncino deraglierà, e per voi sarà la fine. Tenete a mente che i Thug sono armati e pericolosi: cercate di manovrare in modo di arrivare alle spalle del loro vagoncino, così potrete colpirli con la frusta... ma non lasciate che siano loro ad arrivare alle vostre spalle.

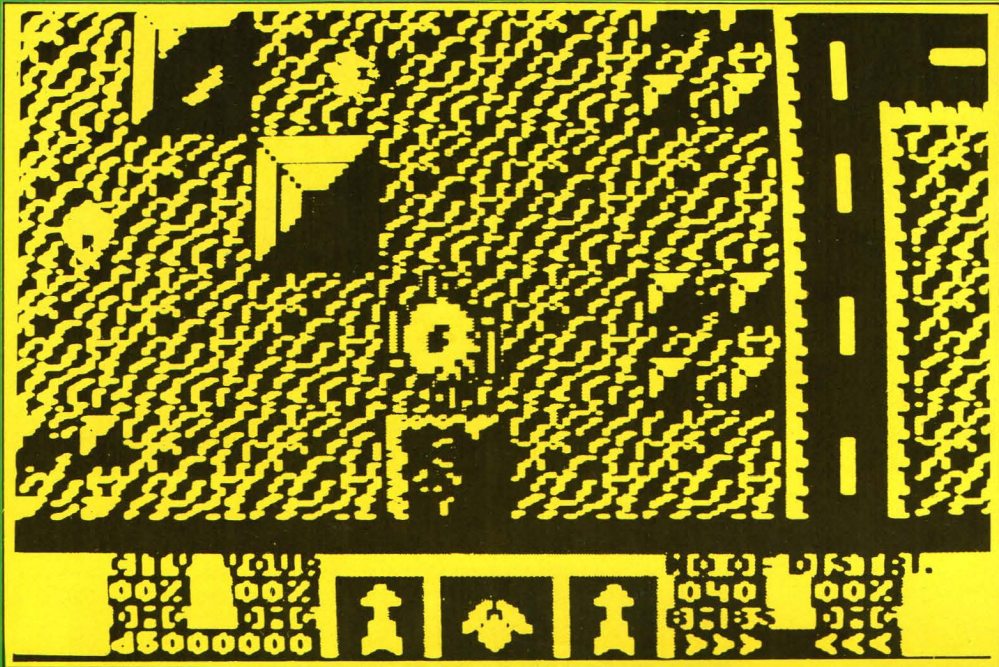
Se riuscirete a terminare il viaggio, giungerete al Tempio stesso, nel quale Indiana deve impossessarsi delle misteriose pietre di Sankara celate sotto la mostruosa statua della dea Kali. In questo modo

vengono attivate le porte di uscita, e il nostro eroe può fuggire... dove? In nessun posto — poiché deve ripetere per tre volte lo stesso percorso! Soltanto fatto ciò potrà giungere all'ultimo schermo, quello in cui Indiana, su un ponte di corde pericolante, deve affrontare centinaia di Thugs... il tutto al di sopra di un profondissimo abisso. Se riuscite a traversare il ponte e a respingere l'ultimo assalto di Mola Ram, sarete dei veri eroi!

Il team della Paragon voleva darci una copia completa e fedele del gioco da bar originale, e ci è riuscita. *Indiana Jones* è da non perdere!

**Valerio Nono**



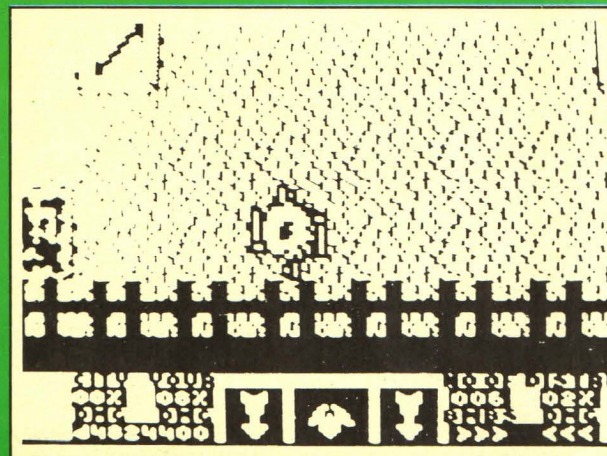


# AMAUROTE

Ecco l'ultima pubblicazione dell'etichetta MAD della Mastertronic, ma purtroppo non si tratta di una gran bella novità. Gli effetti sonori e la grafica non sono male, ma la meccanica di gioco purtroppo è un altro paio di maniche.

Siete i soli membri sopravvissuti dell'esercito reale di Amaurote — e non perché siate i tipici eroi da computer, ma soltanto perché siete dei vigliacconi! In ogni caso, il governo di Amaurote vi ha gentilmente fornito un blindato Arachnus 4 in grado di sparare delle bombe antitutto a rimbalzo: niente male, ma il guaio è che si può sparare una sola bomba per volta, e ciò comporta spesso una lunga attesa dato che le bombe restano attive anche dopo che escono dallo schermo. Il governo vi ha inoltre messo a disposizione un fondo di cinque milioni di dollari —

ma a che scopo tutto ciò? Il fatto è che le città di Amaurote sono state invase da







api giganti, e tocca a voi liberare il pianeta dalle orde insettoidi.

All'inizio del gioco, il vostro blindato è nel bel mezzo di una mappa delle città di Amaurote: dovete decidere in quale di esse recarvi. Una volta in città, la prima cosa che notate è che è deserta! Ciò smette in pieno ciò che sta scritto sulla confezione del gioco. Quando poi si attiva lo scanner di cui è dotato il blindato, invece di orde di api pronte a farsi massacrare si scopre un'unica ape!

A questo punto, chiunque andrebbe alla ricerca della regina per vedere se attorno

a lei c'è un po' più di attività. E così si scopre un'ape in una scatola nera, si richiede via radio (il solo optional del blindato!) una superbomba e la regina salta in aria — e si continua così fino a far fuori tutte le api del livello. Nel frattempo, la vostra energia e il vostro fondo spese diminuiscono, ma a questo punto non ve ne importa niente, poiché avete perduto qualsiasi interesse al gioco.

Peccato: c'è una bella musica suggestiva e una buona grafica, ma il problema è come passare il tempo durante il gioco.

**Gino Troper**







Sono passati ormai due anni da quando Thing è apparso sui monitor del 64, diventando inaspettatamente la star del 1985. Oggi Thing è di ritorno, e sembra proprio intenzionato a balzare al primissimo posto delle classifiche.

Ricordate il malvagio elfo che il nostro eroe ha dovuto affrontare nel primo episodio? Sembra che ora il fellone si sia costruito un potentissimo computer e abbia preso possesso di una fabbrica di giocattoli trasformando in killer i graziosi giocattolini. Ovviamente Thing non può lasciare impunito questo misfatto e si getta a capofitto nel mondo delle bambole assassine: dovrà recuperare i frammenti di un programma (disseminati per la fabbrica) che servono a far ritornare "buono" il computer.

Prima però di entrare in una delle undici stanze della fabbrica, Thing dovrà esplorare il condotto di ventilazione per decidere in quale penetrare: qui la difficoltà sta nel fatto che il solo tipo di controllo applicabile a Thing è di farlo andare indietro premendo il pulsante di fuoco.

Una volta entrati in una delle stanze (ciascuna delle quali è grande circa dodici schermi), si può essere tentati di credere

che si tratti di un ennesimo gioco di piattaforme — ma non c'è da preoccuparsi, poiché è un gioco ben più complesso di un *Manic Miner* qualsiasi. La stanza tipica è un guazzabuglio di tubi e di scivoli ma non — sorpresa! — di viscidali alieni. No, in questo gioco i cattivi sono esclusivamente dei giocattoli impazziti, il che sarebbe potuto essere ragione di grande divertimento (immaginate gli Orsetti del Cuore assetati di sangue?) se la Gremlin non avesse deciso di affidarsi a dei noiosi pixel "carini"!

Gli sprite si possono far fuori balzandogli sul groppone oppure usando il sistema meno pittoresco dei proiettili. I proiettili e parecchie altre cosine utili si trovano sotto le scatole a sorpresa: urtandole, riveleranno un tesoro o una trappola... come ad esempio le dieci tonnellate che cadendo vi in testa vi possono far perdere una delle vostre preziose vite.

Due anni fa, *Thing* era un gioco fantastico, ma ora il secondo episodio è così simile che non riusciamo a prevedere se potrà avere lo stesso successo. Mettiamola però in questo modo: se *Monty* è stato così a lungo un bestseller, perché non deve esserlo il nostro Thing?

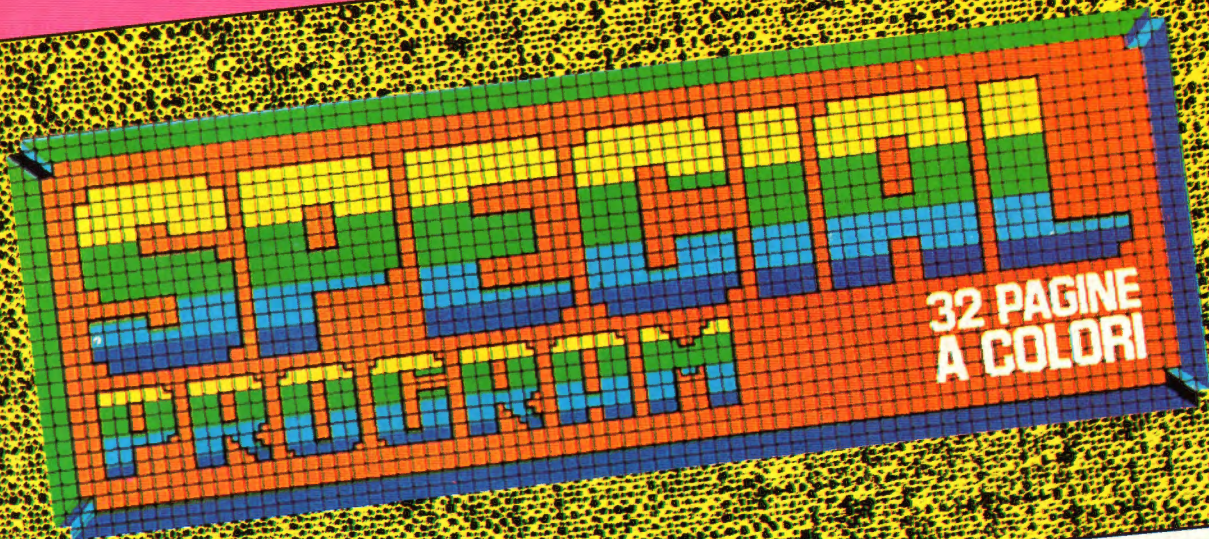




# **IMMAGINI MAGNIFICI A SETTE**

**PER IL CBM 64 - N. 29 - in edicola il 2 dicembre**

**È IN EDICOLA!**



**32 PAGINE  
A COLORI**

**PER IL CBM 64 E LO SPECTRUM 48 K N. 38 - in edicola il 2 dicembre**



# Barbarian



Barbarian è un tipico esempio di quei giochi che andrebbero provati prima di comprarli. Programmato dalla Psygnosis (già responsabile del pessimo *Brattacus* e dell'ottimo *Deep Space*), il gioco sembra a prima vista irresistibile, ma man mano che ci si addentra in esso le sue pecche si fanno sempre più palesi.

È ormai di rigore che ad ogni gioco sia accluso un romanzo, ed esso ci informa che Hegor il Barbaro (cioè voi) è "il più famoso degli sterminatori di draghi". Il suo compito è di attraversare il mondo sotterraneo di Durgon fino a giungere al covo dei temuti Necron (i cattivi). Si vince quando Hegor ha distrutto il covo e conquistato il proprio premio, la corona del regno.

Ovviamente si comincia con uno schermo di caricamento — e che schermo! Anche tenendo conto degli ultimi eccellenti

giochi usciti in America, questo è uno dei più impressionanti schermi d'inizio che si siano mai visti, con un'immagine animata a figura piena di Hegor che brandisce un'ascia. Peccato però che il resto dell'animazione e della grafica del gioco non sia all'altezza di questa sequenza iniziale.

La cosa che più sorprende è la complicazione del metodo di controllo. Chiaramente dell'idea che non usare il sistema WIMP dell'Amiga sarebbe un peccato mortale, i programmatori hanno fatto sì che il mouse si possa usare solo per la selezione delle icone, mentre il giocatore per gli spostamenti deve usare joystick o tastiera. Ci sono icone per andare avanti, indietro, a sinistra, a destra, così che muoversi nei momenti difficili è quasi impossibile.

In fondo in fondo, anche *Barbarian* è un



gioco di scale e piattaforme, anche se un po' nobilitato, e come in tutti i giochi di questo tipo il solo modo di vincere sta nel giocare e nell'imparare strada facendo tutti i trucchi e i trabocchetti. Per esempio, certi pavimenti svaniscono — ma bisogna prima passarci sopra per saperlo! Dal punto di vista grafico il gioco è buono ma non certo brillante: i personaggi sono ben definiti, ma la precisione dell'animazione lascia molto a desiderare. Spesso sembra che Hegor galleggi invece di camminare, e nei combattimenti i movimenti sono davvero troppo legnosi. Se tutti questi sono difetti tutto sommato

minori, non si può dire altrettanto dello scrolling. A differenza di gran parte dei giochi di piattaforme (persino per il 64), *Barbarian* non impiega lo scrolling a pixel, ma quello a pagina. Ciò significa che ogni volta che Hegor giunge in fondo a uno schermo tutto si ferma mentre (con lentezza esasperante) appare un nuovo schermo. Se questo potrebbe essere comprensibile su uno ZX81, sull'Amiga è imperdonabile.

Lasciando pure stare tutte le critiche e cominciando a giocare, ci si accorge che in fondo questo gioco riesce a generare un minimo di interesse. I Necron sono dappertutto e dovrete liberarvene con varie armi: all'inizio del gioco avrete a disposizione soltanto una spada, e solo in seguito potrete avere delle frecce. Insomma, *Barbarian* è pieno di difetti, ma come gioco non è male. Il problema è: val la pena di sborsare una cifra non trascurabile per una programmazione così sciatta?

Cr. Ba.





# QUESTO MESE IN EDICOLA

IL NUOVO NUMERO di:

## CBM 64 HIT PARADE

# 30

## GIOCHI

FAST LOADING  
"BITURBO"

- 1 - GLI ANTENATI
- 2 - PONZIE
- 3 - ROCKMAN
- 4 - BUMP
- 5 - SPADA NERA
- 6 - SAVANA
- 7 - JUMPER
- 8 - PERLE
- 9 - LO GNOMO
- 10 - MATRASS
- 11 - IDOLO D'ORO
- 12 - POMPELMO
- 13 - FREDDY
- 14 - SUPER CANNON
- 15 - IL PRESTINAID
- 16 - AFRICA NERA
- 17 - LE 7 PROVE
- 18 - ATTACCO UFO
- 19 - BOBO
- 20 - I MISTERI DELLA GIUNGLA
- 21 - LAST CAVERNS
- 22 - NIGHT CAVERNS
- 23 - FORMULA 1
- 24 - GIRCOSCOPIO
- 25 - AIR FIGHTER
- 26 - ESPLORATORE
- 27 - GUN
- 28 - OMBRA NERA
- 29 - ESSE TEAM 2
- 30 - KUNG FU



# VENDO COMPRO CERCO TROVO

- Compro programma che trasforma lo ZX Spectrum 48K in un CBM 64. Prezzo ragionevole che non superi le 10.000.
- Alessandria Marco - Via Vigne 10 - Cherasco (CN) - Tel. 0172/48279.
- Vendiamo giochi e utility per Spectrum 48K e CBM 64. Disponiamo di moltissime novità (Space Harrier, D. Lair I e II, Express Raider, Nemesis, World Games) per il Commodore abbiamo anche i dischi. Massima serietà.
- Mauro paladini - Via De' Crocioni 5 - Scarperia (FI) - Tel. 055/846649.
- Vendo a prezzi stracciati giochi e utility per CBM 64. Ne ho di tutti i gusti, Arcade, Simulatori ecc.. Annuncio sempre valido. Telefonare pasti.
- Stefano Cornelli - Via Siracusa 1/B - Limite (MI) - Tel. 02/8266763.
- Scambio giochi per Commodore 64 come Dragon's, Lair I e II, Summer Games I e II, Winter Games, Trans Formers, Gauntlet, Enduro Racers e giochi super Pornografici ecc. su disco a prezzi stracciati.
- Carlo Cerioni - Via Garibaldi 80 - Certaldi (FI) - Tel. 0571/668014.
- Vendo a causa passaggio a sistema superiore Computer ZX Spectrum 48K nuovo tipo + interfaccia Kempston + corso Video Basic 17 numeri + giochi Dragon's Lair, Basketball, Match Day, tutto a L. 200.000.
- Guaglione Alessandro - Via Orbetello 2 - Milano - Tel. 02/52569815.
- Vendo causa passaggio sistema sup. ZX Spectrum 48K + interfaccia Joy + manuali + cassette utility + cassette Games + cavetti il tutto nuovissimo di imballo lo cedo solo a L. 200.000. Telefonare solo se interessati.
- Luca Paoloemilio - Via lazio 63 Montesilvano Sp. (PE) - Tel. 085/835383.
- Vendo stupendi giochi per CBM 64 su cassetta ad altissima risoluzione grafica a L. 1000 cad. Scrivete o telefonate per ricevere gratis la lista. Annuncio sempre valido.
- Angelo Napoli - Via XX Settembre 81 - S. Gregorio (CT) - Tel. 095/401565.
- Cerco Labyrinth in cassetta per CBM 64.
- Giuliano Calzolari - Via Giotto 5 - 06081 Assisi - Tel. 075/816260.
- Cerco disperatamente il programma che trasformi lo ZX Spectrum 48K in CBM 64. Disposto a pagare qualsiasi cifra (da L. 10.000 in giù). Telefonare dopo ore 10 o scrivere a:
- Andrea Ernesto - Via Filomusi Guelfi 50 - Roma - Tel. 06/7474216.
- Compro nuovissimi per ZX Spectrum 48K (L. 1000 cad.) 10 giochi: Super Cycle, Terra Cresta, Asterix, Marble, Madress, Scooby-Doo, Xenon, Cobra, Super Soccer, Ye Ar Kung Fu II, Breakthru, Agostini Alessandro - 1 Strada 9 - Bellocchi - Fano (PS) 61032.
- Perrino Giancarlo - C.so Umberto I n. 318 - Alvinogno (CE) - Tel. 0823/869474.
- Vendo Intellevison con le seguenti cartucce: Triple Action, Astromash, Burger time, Frog Bog, Uscf Chess (scacchi), Bowling, Tron, a L. 280.000. Telefonare ore pasti.
- Graglia Fabio - Via Flavia 74 - Ladispoli (Roma) - Tel. 9910930.
- Vendo per C64 i migliori giochi usciti fino ad ora come: Wonderboy, Arkanoid, Express Rider, Tiger Mission, Masters, Enduro Racer, Metro Cross, Mag Max, Wizball, Head Over Heals, Alien II, Dabardian, e molti altri a prezzi ragionevoli. (Telefonare ore pasti).
- Cuccorese Giuseppe - Via G. Dina 46/26 - Torino - Tel. 363788.
- Vendiamo giochi originali da bar come: Los Angeles 84, Trak on Field, Popeye I e II, Enduro Racer, Zaxon, Missione x, Gyros, Dragon's Lair, e molti altri da bar e non.
- Fabio Garboglio Mauro Friundi - Via Istria 10/C - Fertilia (SS) - Tel. 079/930174.
- Vendo per C64 giochi fantastici, tra i migliori in circolazione come: Metrocross, Head Over Heels, Mag Max, Wonderboy, Enduro Racer, The Great Escape, Arkanoid, West Bank, a prezzi stracciati: 1 L. 4000, 2 L. 8000, 3 L. 9000, 4 L. 10.000, 10 L. 20.000 + 1 in omaggio a sorpresa.
- Cazzani Federico - Via Arzaga 15 - Milano - Tel. 02/4156854.
- Vendo game per Com.64 ultime novità da Usa tipo: Dragon's Lair 1 e 2 con spiegazioni, Gost's

**In questa rubrica Program intende ospitare tutte quelle proposte di scambio, acquisto e anche vendita di programmi e computer. Dalla quantità delle lettere che ci manderete imposteremo la rivista. Attendiamo proposte anche dai possessori dei Texas o di altre marche. Inderizzate a Società SIPE srl, - Vendo, compro, cerco, trovo - via Ausonio, 26 - 20123 Milano**

- Goblins, Psi 5, Movie Porno, Super Porno, letizia Show, Cartone Porno 1,2,3,4, Girl Fun Super Porno, Superman ecc.
- Riccardo Ripa - Via R. Cosenze 26 - Napoli - Tel. 081/224352.
- Vendo due cassette per CBM 64: Warrior II, Battalion Commander, a L. 12.000 l'uno. Telefonare ore 7.30.
  - Cristian Casati - P. Le Lugano 9 - Milano - Tel. 370715.
  - Vendo cassette per C64-128 a L. 750 l'uno. Ho più di mille giochi sia su disco che cassetta. Vendo anche duplicatori per cassetta e per disco (annuncio sempre valido). Telefonare dopo le 18.00 (sbrigliati).
  - Massimo Pagani - Via Scornetta 21 - S. Lazzaro (BO) - Tel. 051/465738.
  - Cerco Basket per Commodore 64 Tre Contro Tre per favore chi avesse questo gioco mi contattasse.
  - Giorgio Garboglio - Via Dell'Istria 10 - Fortilia (Sassari) -
  - Vendo giochi eccezionali su nastro come: Visitors, Calcio Maradona, War Pal, Indiana Jones, Streep Poker, Zombi, Muro 3D, By Pass, The Fly, Star Command, Starfire, Burgertime, BMX, Break, Ironman, Tarzan e tanti altri a L. 700 cad. Cerco Dragon's Lair.
  - Coppola Massimiliano - Via A. Labeone 50 - Roma - Tel. 7611093.
  - Attenzione! Avete dei problemi con il vostro Spectrum? Sentite di avere pochi giochi e ne vorreste di più? Niente paura. Ci sono i Gamebusters! Scriveteci o telefonateci e con una quota annuale di L. 6.500 potrete ricevere a casa vostra per posta il nostro simpatico giornalino e sarete soci tesseraati! Cosa aspettate?
  - Gamebusters Club - Via Mazzini 27 - 52100 Arezzo - Tel. 0575/ 352785.
  - Offertissima! Vendo ZX Spectrum 48K + Alphacom 32 + una miriade di giochi (causa passaggio a sistema superiore) a sole L. 200.000. È

- un'occasione da non perdere. Affrettatevi!! Gianluca Filacchione - Via Int. Marina 60 - Crotone (CZ) - Tel. 0962/20534.
- Per tutti i computeromani che soffrono di malattia Spectrumistica, se il vostro ZX è stufo di caricare sempre gli stessi giochi, niente paura! Telefonate o scrivete al club Gamebusters! E vi libereremo da qualsiasi problema! Con sole 6500 L. all'anno sarete soci e riceverete a casa vostra il simpatico giornalino del club con offerte, trucchi ecc..
  - Gamebusters Club - Via Mazzini 27 - 52100 Arezzo - Tel. 0575/352785.
  - Attenzione compro i seguenti giochi su cassetta a L. max. 3500: Space Ace, Labyrinth, Indiana Jones, Impossibile Mission II, III, IV, Erotic Games. Marchi Maurizio - E.G. Bocci 97 - Firenze - Tel. 055/435487.
  - Cerco giochi per CBM64: Pagland, Quartet, Road Runner, Metro-Cross, Mag Max, G.F.L. Championship, Football, Tai Pan, Gauntlet, Rocky, Nemesis.
  - Sassi Alberto - Via Botticelli - Parma - Tel. 593654.
  - Help! Compro programma che trasformi lo Spectrum 48K in un CBM 64 e permetta di caricare qualsiasi programma per Commodore 64.
  - Angelo Auletta - C.so Europa 72 - Napoli - Tel.081/643533.
  - Attenzione ragazzi, qualsiasi prog. volete che sia stato prodotto dal 1983 al giorno in cui leggete questo annuncio io ve lo posso dare! Prezzi stracciati dalle 1000 a 2000 sconti per quantità. Contattatemi presto.
  - Blasoni Bruno - Via I. Di Spilimbergo 39 - Udine - Tel. 0432/145607
  - Vendo 40 cassette C64 con circa 400 programmi a L. 70.000 spese comprese, oppure a L. 2000 cad. cerco amico (seri) intenzionati a scambiare programmi per il C64 in particolare Tour De France, Footballer of the Year, per cui offro in cambio 8 programmi.
  - Paolo - Via Bream 13 - Aosta - Tel. 0165/554638 ore serali.
  - Commodoriani! Vendo a prezzi stracciati i favolosi e introvabili giochi su cassetta come: Dragon's Lair I e II, World Games, Summer Games I e II.
  - Contillo Fabio - Via F. Biondi 14 - 71100 Foggia - Tel. 0851/612363.
  - Fantastico!!! Vendo o scambio con altri giochi: Dragon's Lair I e II, Summer Games I e II, World Games. Enduro Racer tutti su cassetta per C64.
  - Contillo Fabio - Via F. Biondi 14 - 71100 Foggia - Tel. 0851/612363.
  - Hey tu! Possiedi un Commodore 64? Vendi, cerchi o compri giochi? Allora telefona o scrivimi, offro e richiedo max. serietà! Risponderò a tutti.
  - Michele di Capua - Via G. Trotta 43 - Pagani (SA) - Tel. 081/914624.
  - Vendo Hardware per lo ZX Spectrum. Vendo, inoltre un programma copiatore in grado di duplicare programmi registrati in turbo e/o con header pulsante. Ho anche il Trans Express. Cerco schermi elettrici di Hardware (anche non interfaccia).
  - Favale Marco - Via Eroclano 1 - Milano - Tel.323652.
  - Attenzione ragazzi!, non hai ancora un computer? Sono qui io! Ti offro Commodore 64 + Disk Drive 1541/C + registratore C 2N + Modern 300/1200 Baud + Joystick Professionale + 300 giochi ultimissime novità, il tutto a sole lire 750.000 trattabili. Si vendono anche separatamente, ricordo che il Disk Drive è ancora in garanzia Commodore per altri 10 mesi!! Telefona o scrivi a: Gironacci Alessandro - Via P. Nenni 4 - Roccafluvione - Tel. 0736/662173.
  - Cambio da 250 a 350 giochi su cassetta con un Disk Drive in buone condizioni. Inoltre vendo cassette contenenti 30 giochi a L. 10.000 massima serietà.
  - Ghergo Lorenzo - Via Jeni 24/Bis - Osimo - Tel. 071/717704.
  - Cerco Modern telefonico per C64 che cambio con 100 giochi Scooby Doo, 1942 ecc. + 200 Topolini (giornale) e poster e interfaccia duplicatore con 2 registratori tutto per C64 Commodore.
  - Alfredo Bernardi - Via Cavallermaggiore 40 - Monasterello di S. (CN) - Tel. 0172/373404.
  - Scambio Scooby-Doo, Flash Gordon, 1942, Ghost's Goblins, Spectrum Simulator, Firelord, Aliens, Corto Circuito, Cobra (films), Samantha Fox, Vietnam, Trailblazer, Spy Vs Spy 1 e 2, Antirad,



Sanxion, Fairlight, Catch, Pub Games, Paperino, Leader Board, Summer Games, Top Gun, Sintetizzatore Vocale, World Processor, Geografia Europea e altri da scegliere tra 1200 titoli (Brek Dance, Renaissance ecc. con Impossible Mission, Superman, Space Ace, Popeye 2, Asterix, International Karate 1 e 2, Camel Trophy, American Football 1-2, Snoopy 1-2, Fight Night, Two on Two, Gi Joe, Cauldron 2, Super Cycle Epyx, Volleyball, Goonies, Erotic On, Paperboy, Miami Vice, The Nevering Story, Elite, Donald Duck 2, Quo Vadis 2, Pit Stop 1-3, Pitfall 1-3, Autorob Transformer, Ark Pandora, Bomb Jack, Visitors, Rocky, Horror Show, Ping Pong 2, Doctor Who, Porno MOVIE, Horror Games. Urgente ciao.

Alfredo Bernardi - Via Cavallermaggiore 40 - Monasterolo di Sav. (CN) - Tel. 0172/373403.

● Comprò a L. 4000 il gioco Superman, e a L. 500-1000 i seguenti giochi registratori sulla stessa cassetta da c90 messa da voi: Karate Kid, Popeye 2, Green Beret, Paris Dakar, Ye Ar Kung Fu, Bomb Jack, Marble Madness, Handball Maradona, oppure scambio con giochi bellissimi come Paperino, Ghost's Goblin, Games 2, Sanxion, Thai Boxing, Stallone Cobra, Catch, Taiblazer e altri 200 tutti tostissimi per il C64, il computer che fa fondere le cotenna dalla soddisfazione. Cambio 1 gioco con 2 fumetti di Diabolik. Help me! Hello video games! W C64! Comprò Biturbo in 10-15 giri.

Alfredo Bernardi - Via Cavallermaggiore 40 - Monasterolo di Sav. - Tel. 0172/373403.

● Vendo registratore pari al nuovo compatibile per "Vic 20" e "CBM 64" completo di garanzia. Il tutto ad un prezzo modico L. 21.500 trattabili. Guglielmetti Mirko - Via V. Bertoldo 26 - Fraz. Salto Cuernegni (TO) - Tel. 0124/666287 ore pasti.

● Vendo giochi per CBM 64/128 tra cui: Donky Kong, Popeye, Match Point Tapper, Nibbler, Skaramble III, Kung Fu, Pole Position, Track and Field. Tutti su Turbo Tape al modico prezzo di (tenetevi forte) L. 500 cad. Max serietà. Giancarlo - Via G. Bruno 29 - Roma - Tel. 0765/38911/06/6142739.

● Cerco un Joystick per Spectrum 48K in buone condizioni. Telefonare ore pasti.

Christian Foggiolesi - Via San Rocco - Portoferraio (LI) - Tel. 0565/92014.

● Vendo programmi per C64 come: Enduro Racer, Spectrum Simul, Feud, Graphic Amiga, Artic Fox, Masters, Twing tornado, Alpha 1, Arkanoid, Sky Fox + arrivi giornalieri a L. 1000 l'uno, omaggi per grossi ordini. Richiedere lista inviando L. 1000 in francobolli.

Paolo Del Toro - Via Bernabei 10 - Montepulciano.

● Vendo Commodore 64C + registratore Rush Ware + cuffia Joystick a sole L. 300.000. Nota: è in ottimo stato. Telefonare ore pasti. Dimenticavo c'è anche la cartuccia di Reset.

Cangialosi Marcello - Via Medaglia D'Oro 80 - Taranto - Tel. 334981.

● Comprò programma che trasformi lo ZX Spectrum 48K in CBM 64. Max serietà. Telefonare ore pasti serali.

Mauro Pepe - Via Turati 2/4 - Brughiero (MI) - Tel. 039/882357.

● Cerco programma che trasformi il CBM 64 in Spectrum per caricare giochi. Telefonare ore pasti (13 o 20). Prezzi ragionevoli (scambio anche con altri giochi).

Garofalo Domenico - Via Volta 10/M - Brescia - Tel. 030/345266.

● Vendo giochi C64 come: Ghost's Goblins, Dragons Lair I e II, Tarzan, Time Trax, Arcana, Police Cadet, Enduro Racer, Wibstars, Mexico 8 World Cup, Carnival, al prezzo di L. 8000 l'uno.

Lattanzi Massimo - Via Refrancore - Roma - Tel. 0692712.

● Cerco soci per l'Alum soft (utenti C64). Iscrizioni L. 10.000. In regalo 1 disco, la tessera e la lista. possibilità di acquistare i prog. a basso prezzo. Bellissime iniziative.

Alberto Zanotti - Via T. Tasso 11 - Trecate (NO) - Tel. 0321/74140.

● Cerco la cassetta dove è inserito il gioco di Donkey Kong (che arriva a una espansione di 16 Kram). Maurizio - C.so Garibaldi 225 - Portici - Tel. 480619.

● Vendo cassetta con 76 giochi con il Turbo Tape al prezzo di L. 20.000 oppure giochi vari al prezzo di L. 500 cad. Scrivete a:

Gianluca Morongiu - Via Sardegna 11 - Porto Torres - Tel. 502688.

● Vendo giochi per C64 e ZX Spectrum 16/48 a L. 1000-2000 cad. giochi come: Arkanoid, Dragon's Lair, Ghost's Goblins, Green Beret, Cobra, Rambo II, Bomb Jack, The Great Escape, World Games e molti altri. Richiedete la lista specificando il tipo di computer.

Simone Piera - V.le Teracati 198 - Siracusa - Tel. 0931/36404.

● Vendesi splendido corso di linguaggio Basic della 2 FF su cassetta per lo Spectrum 16 e 48K comprato a L. 800.000 lo vendo a sole L. 200.000 e garantisco che imparandolo lo Spectrum Basic non avrà più segreti per voi. Per informazioni rivolgersi a: Giuseppe Giuliano - Via Pitruzzello 16 - Melilli (SR) - Tel. 0931/951402.

● Comprò per Spectrum 48K Trap Door e Short Circuit a prezzi modici. Per informazioni scrivere o telefonare (ore pasti) a:

Cappi Raoul - Via Semurano - Crema (CO) - Tel. 0344/86322.

● Cerco Spectrum 48K a meno di L. 320.000 con registratore.

Stefano Favaro - Via G. Da Cavino - San Giorgio di Pertiche - Padova - Tel. 5741059.

● Possedete un CBM 64/128K oppure uno Spectrum 48/128? Vorreste conoscere ogni piccolo particolare di esso e non avete mai osato chiedere? Desiderereste entrare in possesso di fantastici programmi sempre di nuova produzione con prezzi irrisori, 2000/2500 cad.? Vi piacerebbe ricevere periodicamente un catalogo di oltre 25 pagine, in cui troverete offerte spettacolari, come 10 programmi a L. 18.000 e dove voi stessi avrete la possibilità di vendere il vostro Software agli altri soci. Cosa aspettate allora, iscrivetevi al "Club Commodomania" quota annuale L. 10.000 oppure al "Club Spectromania".

Club Commodomania/Spectromania - Via Delle Romite 8 - Galluzzo (FI) - Tel. 055/2048905.

● Attenzione occasione unica: vendo per CBM 64 10 cassette in blocco a sole L. 20.000, piene zeppe di giochi tra i quali: Nosteratu, Bombo, Grosso Guao a China Town, Space Harrier, Express Raider, Exploding Fist, Arcana, Terror of the Deep, e tantissimi altri ancora. A chi le acquirerà regalerò inoltre il famosissimo Dragon's Lair 2 su cassetta. Solo zona Roma.

Laviano Alessandro - Via C. Baronio 94 - Roma - Tel. 7945928.

● Vendo per Commodore 64 oltre 1000 titoli tra Utility Games su nastro e dischetto, ogni mese novità in arrivo a prezzi bassi. Richiedi lista gratuita a: Alberotanza Massimo - Via Tripoli 12 - Bari - Tel. 080/442131.

● Vendo fantastici giochi su C64 appena usciti ne possiedo più di 1000 su cassetta e disco. Telefonare dalle 15 alle 19.

Cappelletti Andrea - Via Donizetti 1 - Figino Serenza - Tel. 031/780185.

● Ho una grande lista di giochi da bar tra cui: Arkanoid, Super Cycle, Enduro Racer, Dragon's Lair 1, Nemesis, Ye Ar Kung Fu, Galivan, Break Thrux ecc. Cerco Dragon's Lair 2-3.

Daniele - Via Monte Cadria - Isola Sacra (Roma) - Tel. 6450005.

● Vendo i migliori giochi per CBM 64 su cassetta a sole L. 1000 cad. con un minimo di 3 giochi + spese postali, cassetta compresa nel prezzo giochi come: Wonder Boy, Cobra, Bomb Jack I e II, West Bank e altri. Vendo inoltre giochi multi-load come Dragon's Lair I e II, Super Cycle, Summer Games I e II ecc. a L. 3000 cad. + spese postali. Max serietà.

Saccani Luca - Via Bezzecca 22 - Parma - Tel. 593055 ore pasti.

● Eccezionale!! Vendo Spectrum + stampante Seikosha GP 504, interfaccia discipole (Drive, Joystick, Network e stampante parallela) con 800 programmi e libri e Drive Citizen 3.5 Book anche separatamente.

Sabino Valerio - Via Crocchia 98 - Nollattaro (Bari) - tel. 080/663403.

● Comprò, cambio novità Software Spectrum 48/128 (oltre 1000 titoli documentati) originale inglese. Cerco, cambio informazioni sullo Spectrum + 2/128. Comprò, cambio programmi CBM 64. Annuncio sempre valido. Max serietà.

Sciancalepore Giuseppe - Via D. N. Ragno 401 - Trani (BA) - Tel. 0883/584611.

● Vendo programmi per ZX Spectrum 48K sempre disponibili in anteprima le novità del mercato

inglese. I prezzi vi assicuro che sono da fame. Telefonare solo se veramente interessati.

Lesi Dario - Via Trento 17 - S. Stefano Lodigiano (MI) - Tel. 0377/66274.

● Cerco Floppy Disk usati in buono stato, che non superi le 200.000 lire.

Aldo Sapucci - Via Giorgi 4 - Rimini - 0541/386368.

● Vendo cassette per Commodore 16 come Scramble, Yorks, Lunar Dockina, Calcio, Magic Castle, Casino, Platoon ecc. Se ne volete sapere di più tel. ore pasti.

Russo Claudio - Via Garibaldi 150 - Taranto - Tel. 407632.

● Comprò/cerco i migliori giochi per il fantastico ZX 48K come: Rambo, Batman, Commando, Rocky, Samantha Fox ecc.

Michele Barile - Via Dei Candiano 58 - Roma - Tel. 06/6856612.

● Vendo a L. 500 cad. per C64 più di mille giochi fra cui: Dragon's Lair, Raid Over Moscow, Strip Poker, Porno Movie, Impossible Mission, Calcio Replay, Cobra, Rambo, Ghostbusters ecc. Pasquale Cerbo - S. Pasquale 40 - Pietramelara (CE) - Tel. 0823/986072.

● Comprò su cassetta per CBM 64 Dragon's Lair 1 e 2.

Federico Lenzi - Via Giotto 2 - Cecina - Tel. 680383.

● Cerco disperatamente il video games Star Trek per Spectrum 48K RAM. Telefonatemi o scrivete-mi dopo ore pasti.

Roberto Giannessi - Largo Monsignor 12 - Civitavecchia - Tel. 30828.

● Vendo un computer Commodore 64 composto da tastiera, 2 registratori, duplicatore universale, 2 Joystick, 245 giochi tra cui Donald Duck, Howard the Duck, Rambo II ecc. il tutto a L. 700.000 trattabili. Pugliese Gianmarco - C.so Cavour 35 - Verona - Tel. 045/37310.

● Vendo un computer Commodore 64 composto da tastiera, 2 registratori, duplicatore universale, 2 Joystick, 245 giochi tra cui Donald Duck, Howard the Duck, Rambo II ecc. il tutto a L. 700.000 trattabili. Pugliese Gianmarco - C.so Cavour 35 - Verona - Tel. 045/37310.

● Comprò video giochi per CBM 64 i seguenti: Calcio, Pole Position, Pac-Man, Zaxxon. Pago alla consegna. Compro solo per L. 1000 a video gioco.

Daniele Stendardo - Via Trento 23 - Ugento.

● Sensazionale! Vendo giochi e utility per il computer C64/128, Spectrum 48K, Msx, e C16 Plus 4 in cassetta, da 2000 L. In su per ogni cassetta. Dispongo di un vasto assortimento, se vi interessa telefonate tutte le sere e vi ricordo che potete richiedere la lista dei giochi. Nel caso che uno non mi volesse telefonare ma scrivere l'indirizzo è: Massimo Lorenzoni - Via Borgo Marturi 8 - Poggibonsi (Siena) - Tel. 0577/980363.

● Cerco programma che trasformi lo Spectrum 48K in Commodore 64. Prezzo modico. Sono disposto a dare la cassetta e pagare le spese postali. Alessandro Maniago - Via Torricelli 5 - Trieste - Tel. 040/574711.

● Cerco disperatamente Floppy Disk per il CBM 64 ad un prezzo ragionevole che non superi L. 80.000. telefonare all'una e mezza.

Roberto Schiappo - Via Solara 10 - Teramo - Tel. 0861/650812.

● Comprò per Commodore 64 i seguenti giochi: Dragon's Lair 1 e 2, Space Ace, Ghostbusters, Camel Trophy, Top Gun, Master of Universal. Costo massimo 1500. Tel. dopo pasti.

Carlo Alberto - Via Eufrate 21 - Spezzano (MO) - Tel. 0536/844634.

● Vendo a L. 4000 cad. stupendi giochi tra cui: Wrestling, Popeye, King Kong, Boxe Francese, Soldato Ics, l'Alpinista per CBM 64.

Mario Fearigino - C.so V. Emanuele 134 - Acerra (NA) - Tel. 081/5201936.

● Cerco disperatamente la rivista Special Program 22, disposto a pagarla come nuova se in condizioni più che discrete. Telefonare di sera.

Dell'Aquila Massimo - Rionchi Via Aosta 30 - Gallarate - Tel. 0331/783730.

● Vendo per Commodore 64 vastissimo assortimento di games 1 C60 piena di games a L. 12.000, 1 C90 piena di games a L. 15.000, 10 dischetti pieni di games L. 20.000 a scelta tutto incluso invio ovunque. Spese postali escluse. Richiedi lista a: Massimo Alberotanza - Via Tripoli 12 - Bari - Tel. 080/442131.

● Comprò: Mario Bross, Bruce Lee, Jump Car,



Ghost's Goblin, Ye Ar Kung Fu, Karateca, Joe, Dragon's Lair I II III, Visitors, Winter Games, Calcio, Replay.

Giovanni Rea - Via Fusaro 216 - Napoli - Tel. 8689166.

● Compro i seguenti giochi per CBM 64 a L. 3000 cad.: Defender of the Crown, Road Runner, Quartet, Prohibition, Marble Madness (tutti su cassetta). Petruzzio Michele - Via Avellola - Benevento - Tel. 0824/20525.

● Vendo per CBM 64 tutto il miglior software in circolazione a prezzi da concorrenza. Ultimissime novità, utility per tutte le esigenze, giochi da bar. Promozioni, omaggi, sconti e soprattutto massima serietà ed onestà.

Vitarello Domenico - C.so Roma 87 - Cellamare (BA) - Tel. 080/651750.

● Svendo giochi per C64 a L. 350 cad. Max serietà perché ne vale la pena. Per richiedere lista gratis spedire a: Antonio Addeo - Via Risorgimento 10 - Marigliano (NA).

● Vendo per C64 prog. disco o cassetta versione originale. Road Runner, Stanlio e Ollio, The Last Ninja Saracen, Barbarian, Stipplif & Co, Tai Pan, Gunslinger, Metrocross, Army Moves ed altri 7000 prog. per tutti i gusti più sofisticati. Contattami, non rimarrà deluso.

Vitarello Domenico - C.so Roma 87 - Cellamare (BA) - Tel. 080/651750.

● Si è aperta a Formia la Magar Commodore Computer Club. L'iscrizione è di L. 2000, pagando poi per ogni mese L. 1000. Eccoli uno dei nostri migliori giochi: Pit Stop, Piedi Piatti, Laos, Toddy, Rambo, Decation, Serpi, Pole Position, Enduro Racer, Velox, Spv Sps Spy.

Roberto Moretta - Via B. Zouli 20 - Formia (LT) - Tel. 0771/269264.

● Vendo per tutti i computer Modem 300 baud con risposta automatica a L. 260.000 + SP. è facilissimo perché ha 2 tasti (answer e originate), un interruttore di alimentazione e 5 spie. Per lo Spectrum (tutti i tipi) vendo anche l'interfaccia seriale. Con Software specifico a L. 60.000 + sp. Collivignarelli Oreste - Via G. Di Vittorio 159/H - Foggia - Tel. 0881/33666.

● Vendo Plus semi nuovo + registratore + Joystick + 200 giochi a L. 300.000 trattabili. Compro Commodore 64 a un prezzo ragionevole.

Trecordi Cristian - Alotè Di Podenzano - Piacenza - Tel. 0523/559000.

● Vendo tantissimi giochi per C64 da L. 700 a L. 5000 cad. Ne possiedo circa 2000. Inoltre vendo cartuccia Game Killer. Solo zona Genova.

Enrico - Via Robino 39 - Genova - Tel. 882364.

● Vendo/scambio progr. per CBM 64 su disco o cassetta. Possiedo le ultime novità come: Gauntlet, Aliens, Barbarian, Asterix. Prezzi stracciati. Bonomici David - Via T. Speri 12 - Monsummano (PT) - Tel. 0572/83755.

● Vendiamo Ye Ar Kung Fu 2 su disco. Ass. The World Games - Via Pieve di Campo 46 - Ponte S. Giovanni - Tel. 075/393786.

● Vendo formidabili giochi a sole L. 500 cad. Posseggo oltre 450 titoli. Offro anche 250 giochi a L. 110.000 compreso supporto magnetico. Per richiedere lista scrivere o telefonare nelle ore pasti. Lotti Lorenzo - Via Del Molino 40 - Certaldo (FI) - Tel. 0571/665096.

● Cerco Ghostbusters in cambio di Indiana Jones + vendo cassetta 20 giochi come Donkey Kong, La Torre, Olimpiadi Medioevali, Picionne, La Barriera, Golosone, Paninaro, Q Bert L. 15.000. Diego Ferrari - Via G. Galilei, 76 - S. Remo (IM) - Tel. 0184/884872.

● Vorrei comprare dei giochi: Basket, Tennis, Football, Karate, Nuovo tipo di Calcio. Francesco Mazzei - Via Villanova 22 - Napoli - Tel. 081/648741.

● Vendo circa 3000 programmi per il 64 sia su disco che cassetta a prezzi modici. Ultimissime novità come: Super Soccer, Road Runner, Last Ninja, Army Moves, Commando II, Wonderboy, Pirates ecc.

Alberghini Andrea - Via Ugo Bassi 23 - Cento (Ferrara) - Tel. 051/903300.

● Compro i seguenti giochi per Spectrum 48K: Ghost's Goblins, World Cup, Pole Position, Antenati, Rambo, Bomb Jack, Commando, Paperboy, Dragon's Lair, Nightmare, Rally. Sono disposto a pagarli L. 2000 cad. Ciao!!!

Di Lenando Andrea - Via Buonarroti 3/2 - Cividale Del Friuli (UD) - Tel. 0432/730026.

● Vendo Ghostbusters, Music Pac, La Casa Misteriosa, Cobra, Commando, Viaggio al Centro della Terra, Saltatutto, Emissione X. In cassetta unica a L. 10.000.

Massimo Farioli - Via Flangini 2 - Verona - Tel. 045/8000657.

● Siamo un gruppo di ragazzi che vendono tutti i giochi per il CBM 64 a L. 500 cad. soprattutto le ultime novità: Wonder Boy, Summer Games III, IV ecc. sia su disco che su cassetta. Max serietà. Scrivete a:

Pagliari Maurizio - Via M. Palazzo - Sulmona (AQ) - Tel. 31404.

● Vendo/scambio giochi per C64/128 tra cui: Ghost's Goblins, Green Beret, Dragon's Lair, Commando, Cobra, Frank Bruno's Boxing, Championship Wrestling, Rock'n Wrestle, Samurai Trilogy, Go-Bots, 1941, Space Ace, Ranarama ecc.. Donatello Rizzo - Via P. Nenni 4 - Melissano (Lecce) - Tel. 0833/983459.

● Il Club Panino Computer vende a L. 1000 cad. giochi inediti per il CBM 64 tra cui: Ritorno al Futuro, Quo Vadis II, Cobra, Il Vampiro, Monopoli, Roulette, Exploding, Fist II. Tel. Dopo le 18. Club Panino Computer - Via Trento Trieste 80 - Borgo Varezzi (Savona) - Tel. 019/610525.

● Vendo favolosi giochi provenienti dall'America tra cui: Wonderboy, Road Runner, Quartet, Arkonoid. Assicuro max serietà. Compro Calcio con Puzionizi, Space Ace, per il prezzo ci metteremo d'accordo.

Fabrizio Signorini - Via Don Minzoni 46 - Cattolica (FO) - Tel. 0541/961258.

● Vendo 4 cassette per l'Atari come: Basket Ball, Defender Combat, Othello, tutte al prezzo di L. 32.000. Vendo cassette per CBM 64 come: Pac Man, Red Baron, Rally, Choplifter, Bat-Attac e anche cassette da 10-20-30 giochi a prezzi stracciati. Alessandro Salza - Via Mont Mayeur - Aosta - Tel. 554420.

● Vendiamo giochi per il CBM 64 e Spectrum 48, alcuni esempi: Timewarp, Cauldron II, Quarterback, Golf, Automania (CBM 64), Cobra, Fist, Scooby-Doo, 1942, Adventures come Fintillac S. Doldes. Prezzo 750 cad. + supporto.

Colombini Luca - Via Gozzano 14 - S. Terenzo (SP) - Tel. 0187/972059.

● Cerco per Spectrum, Emulatore C64 (e anche altri). Vendo giochi a partire da L. 300 cad. Naturalmente dispendo anche di altri programmi (WP, DB, Spread Sheet, ecc.), Sinclairisti a 48K. Non lasciatevi sfuggire quest'occasione!

Giusa Antonio - Via Minghetti 50 - Giarre (CT).

● Cerco disperatamente un programma (per CBM 64) che sia in grado di caricare programmi in ling. macchina dello ZX Spectrum. Inoltre cerco un programma che permetta di disegnare sullo schermo e Ghost's Goblins, tutto su nastro, solo provincia Bologna.

Andrea Esposito - Via Bologna 78 - San Giov. in Persiceto - Tel. 821041.

● Il centro videogames 2 con due filiali (a Milano e a Cesano) vende giochi da bar a min. L. 900 per C64 tra cui: Top Gun, 3 tipi di Formula, Ghostbusters, Ritorno al Futuro, 3 tipi di Olimpiadi, Alien 2, I Goonies, Rambo, Star Trek. Davide Barillari - Via Massarani 5 - Milano - Tel. 5693381.

● Scambio/vendo programmi per CBM 64 su disco e cassetta, posseggo le ultime novità. Picciotto Antonio - Via Bidernuccio 50 - Udine - Tel. 0432/481455.

● Vendo giochi per Commodore 64 e C128 tra cui: Ghost's Goblins, Borbonics, Zumpi Zum, Calcio I e II, Karate, Computered, The Pumpkiu ecc. Del Pistoia Daniele - Via F. Turati 27 - Viareggio (LU) - tel. 0584/392706.

● Vendo giochi fantastici come: teatro Europe, Rambo 1-2, Battaglia, Turchina, Crateri Lunari. Tel. ore pasti o scrivere a: Colucci Girolamo - Via Tenente Casale 8 - Bari - Tel. 592721.

● Vendo raccolte di vecchi ottimi programmi per Spectrum, con istruzioni, a prezzi irrisori causa smantellamento hobby, dopo aver accumulato oltre 1000 titoli e tonnellate di istruzioni. Non ho catalogo. Specificare preferenze e disponibilità.

Luigi Callegari - via De Gasperi 47 - 21040 Sumirago (VA) - Tel. 0331/909183.

● Vendo a L. 3000 cad. tutti gli Special Program Playgames, Magnifici 7, Top Play Games, Wargames ed altre riviste con cassetta ed inoltre tutte le novità americane.

Piero Di Bello - Via Argelati 30/A - Milano - tel. 8358718.

● Vendo giochi per CBM 64 su disco (L. 2500 a facciata). Garantisco novità e servizio veloce e sicuro. Vendo anche giochi vecchi e nuovi su cassetta e disco. Ordine minimo L. 20.000.

Piero Di Bello - Via Argelati 30/A - Milano - tel. 8358718.

● Vendo/scambio per C64 e Vic 20. Il prezzo è stracciato L. 1000! quindi non perdetevi questa conveniente offerta. Ti rammento che la spesa per la cassetta è a carico mio. Ogni 10 giochi uno in regalo.

Metta Giacomo - Via Donizetti 15 - Modena - tel. 059/217550.

● Cerco programma che trasformi Olivetti Prodest PC128 in Sinclair Spectrum 128 e in CBM 64. Giochi per PC128 Olivetti Prodest. Valsania Sergio - Via Superga 2 - Nichelino (TO) - Tel. 011/6270092.

● Cerco cassette per Commodore 64 tra cui: Gun Smooke, Pun Cout e Mario Bross L. 3000 cad. Telefonare a: Davide Volpi - Via Dante 107 - Sesto S. Giovanni (MI) - Tel. 02/2427403.

● Cerco amici per scambiare i giochi usando il Duplicatore Universale sicuro al 100%. In più vendo cartuccia vite infinite a L. 40.000. telefonate. Sarete graditi ospiti. Solo zona Genova.

Enrico - Via Robino 39 - Genova - Tel. 010/882364.

● Vendo/scambio ultime novità per Amstrad come: Short Circuit, Sigma 7, Trail Blazer, Gauntlet, Ace of Aces, America's Cup, Antiraid, World Games ecc. Scrivetemi!!

Sessa Maurizio - Via Carducci 49 - La Spezia.

● Vendo giochi per Spectrum ZX 48K tra cui: Batman, Kung Fu, Master, Legend of Kage, Rambo, Green Beret ed altri 300 titoli. Prezzi ridicoli. Carra Fabio - Via Acqui 3 - Busto Arsizio (VA) - Tel. 627710.

● Siete esigenti quando giocate con il vostro 64, non vi bastano i soliti giochi e cercate di meglio? Contattatemi, sono qui per questo! Possiedo tutti i classici e le novità a secondo dell'ordine offro giochi, sconti, supporti in omaggio.

Domenico Grieco - Via Ravanas 342 - Bari - Tel. 219788.

● Cerco la cassetta per lo ZX Spectrum, Sinclair 48K dove c'è il gioco Ballon's Jons (Jon e Palloncini) e il Gran premio. Non telefonate il sabato e la domenica.

Elio - Via Calatalfini 116 - S. Benedetto Del Tronto - Tel. 2635.

● Ehi ragazzi non perdetevi questa occasione. Vendo Commodore 128 nuovo, con cavetto alimentatore, 2 manuali, 1 disco CPIM, ben 100 giochi e il registratore a sole L. 450.000 trattabili. Diego Veronelli - Via Balbiani 12 - Como - Tel. 503232.

● Scambio giochi per Commodore 64. Possiedo: Dragon's Lair I e II, Tennis, Palla Mano, Ghost'n Goblins, Bruce Lee, Ghostbusters e altri 300. Mandatemi la vostra lista. Graziano Pavesi - Via Roma 29 - Crespiotta (MI) - Tel. 0371/74479.

● Vendo giochi per C64 a L. 1000 cad. Inoltre compero a non più di L. 2000 Impossible Mission, Commando e Punch Out. Compro a L. 1000 il programma Spectrum 48K.

Gianluca Berardi - Via Muzio Caputi 37 - Ruvo di Puglia.

● Cerco a Sassari per CBM 64, i giochi: Catch e Rochy I. Telefonate. Piredda Roberto - Via Princ. Maria 7 - Sassari - Tel. 079/217313.

● Abbiamo creato un nuovo Club Commodore 64 Max e Jucke Company. Chi vuole iscriversi scriva o telefoni al: 0341/641548/645750/645174.

Valsecchi Luca - Via S. Cosma e Damiano - Calozecorte (BG).

● Cerco gioco Scuola Pazza per C64 in cambio posso offrire Dragon's Lair 2, Wonderboy, World Games, Space Ace 2101, Master, Ye Ar Kung Fu 2, e molti altri ancora + belli. Simone Ruzzi - Via E. Frezzoli 137 - Roma - Tel. 8134219.

● Cerco e compro giochi per CBM 64, prezzo



massimo L. 1000 l'uno, essi sono: Dragon's Lair I e II, Mario Bronson, Ninya, Green Beret, Ghost'n Goblins, Paperboy, The Goonies, Miami Vice. Massimo Bartri - Via Savonarola 74 - Cecina (LI) - Tel. 682838.

● Vendo programmi per Commodore 64-128. Ne dispongo di circa 2500 tra giochi e utility. Disponibili su disco e nastro. Ultime novità USA e arrivi settimanali. Prezzi bassissimi L. 500 cad. Maurilio Avaro - Via Fasolo 15 - Vigone (TO) - Tel. 011/9801233.

● Strepitoso, vendo ultimissime novità per il C64, da disco, direttamente importate dagli USA tipo: Defender of the Crow, Deceptor, Road Runner, Slap Fighter, Gauntlet. Scrivetemi o telefonatemi. Vincenzo Alari - Via S. Margherita 17 - Cortona (AR) - Tel. 0575/601812.

● Vendo Consolle Intellivision perfettamente funzionante più di 10 cassette di videogiochi tra cui: Dracula, Pitfall, Basketball e altri tutto a sole L. 100.000.

Matteo Pellegrini - Via Cannareggio 1091/L - Venezia - Tel. 041/713436.

● Vendo Spectrum + 2 più 400 giochi - Joystick Sinclair originale più riviste son programmi tutto a solo L. 350.000. In regalo libri e manuali per lo Spectrum + 2.

Matteo Pellegrini - Cannareggio 1091/L - Venezia - Tel. 041/713436.

● Comprò/cerco giochi per CBM 64 tipo: Super Cycle, Hot Wheels, Destroyer, Championship, Wrestling. Prezzo: non superiore alle 3000 a gioco. Igor - Via Dei Bosconi 30 - Firenze - tel. 8300225.

● Eccezionale: si annuncia la nascita della "Spectrospace Club" per tutti gli Spectrum. Oltre 600 giochi!! Siamo in tutta Italia!! Inviare L. 3000 per avere la tessera, l'opuscolo e tutte le informazioni. Scrivere o telefonare a:

Umberto Pacini - Via G. Verdi 48 - Monsummano T. (PT) - Tel. 0572/83897.

● Vendo programmi per Spectrum 48K, fra i quali anche ultimissime novità come: Exploding Fist, International Karate, Under Wulde, Frankie Goes

to Hollywood, Back to Skool, Cauldron e tanti altri e mensilmente mi arrivano dall'Inghilterra programmi eccezionali. Scrivere quindi o telefonare per ricevere lista (aggiornatissima) e condizioni di pagamento. Quasi tutti i miei programmi sono originali inglesi. Vendo inoltre Spectrum 48K ancora in garanzia a L. 300.000 e un blocco di 100 programmi originali e/no a L. 60.000, il computer è perfettamente intatto.

Dario Elia - V.le Arsia 90 - Carbonia (CA) - Tel. 0781/62353.

● Vendo cassetta con 30 giochi che non vi deluderanno a L. 25.000. Inoltre vendo cassetta originale Raid Over Moscow causa regalo inatteso doppio a L. 10.000. Vendo solo se ricevo denaro su vaglia.

D'Arcangelo Guido - Via Zona I 254/P - Martina Franca - tel. 080/703449.

● Vendo causa doppio regalo il computer Sharp M7-720 completo di registratore, manuale di istruzioni + 30 bellissimi giochi (Vragger il gioco della verità ecc.) ancora nuovo al prezzo di 500 mila lire trattabili (prezzo reale L. 1.300.000).

Silvio Crisari - Via Prenestilia 80 - Roma - Tel. 7594359 ore pasti.

● Commodorissimi amici vendo giochi come: Barman, Popeym Gyruus Crunc, La rana, Hamburger e altri. telefonare ore pasti. Vendosi a L. 4500, 5 giochi scelti a piacere.

Gaetano Alborino - Il Traversa G. Mazzini 20 - Fratta Maggiore (NA) Tel 081/8805649.

● Vendo/scambio un Atari a buon stato con 4 giochi e 2 Joystick a sole 120.000 con Tennis, Pac-Man, S. Shuttie, Commando/lo scambio con C64. Zorzi Andrea - Via V. Emanuele 27 - Travagliato (BS) - Tel.030/660355.

● Annunciamo l'apertura del Club "Spectrospace". Oltre 600 giochi e listati. Eccezionale: soldi L. 3000 per avere la tessera gli opuscoli mensili e tutte le informazioni. Servizio in tutta Italia.

Umberto Pacini - Via G. Verdi 48 - Tel. 0572/83897.

● Vendo Software per C64 disco/nastro. Arrivi di giochi novità ogni settimana (Last Ninya, Road Run-

ner ecc.), prezzi bassi e possibilità di abbonamenti convenienti. Vendo cartuccia per sprotteggere programmi.

Gianni Cottogno - Via Strambino 23 - Carrone (TO) - tel. 0125/712311.

● Vendo C64 in ottimo stato munito di fili + manuale guida in italiano + 100 giochi senza registratore. Valore L. 400.000.

Marco Quacquarimi - Via Bracco 23 - Città Di Castello - Tel. 8356704.

● Comprò al più presto possibile un Floppy Disk che non superi le 150.000 L. Cerco urgentemente il programma che trasformi il CBM 64 in Spectrum 48K

Viola Luca - L.go Galilei 6 - Grisignano (VI) - Tel. 044/614687.

● Attenzione ragazzi! Cerco membri per mio club. Chi si iscriverà riceverà ogni mese, 30 giochi al prezzo di 20, fra ultimissime novità, inglesi e americane.

Paolo Dell'Erba - Via Italia 11 - Apricena (FG) - Tel. 0882/641100.

● Cerco con urgente interesse i seguenti giochi per C64: Dragon's Lair, Visitors, Frank Bruno's Boxing, Paperboy, The Goonies, Championship, Ghost'n Goblins, Cobra, Asterix.

Alessandro Mecocci - Via Dei Mulini 1 - Livorno - Tel. 0586/885542.

● Scambio giochi ed utility per Spectrum 48K (ne posseggio oltre 300), tra cui: Commando, Robot-Transformer, Decathlon 1 e 2, Kung-Fu, Match Day (Calcio), Basket, Goblins ecc. max serietà.

Cabodi Fabrizio - Via C. Aperta 38 - Malanghero (TO) - Tel. 011/927020.

● Vendo per CBM 64 fantastici giochi tipo: Ghost'n Goblins, Commando, Rambo, Roller Ball, Karate, Green Beret ed altri a L. 2000 l'uno su unica cassetta. Telefonate!!

Danilo Gubinelli - Via Marco e Marcelliano 32 - Roma - Tel. 5114416.

● Cerco/compro programma che trasformi il Spectrum 48K in Commodore 64. Telefonate ore pasti o scrivete al seguente indirizzo:

## Tagliando da compilare e spedire in busta alla redazione di Special Program, presso SIPE s.r.l., via Ausonio 26, 20123 Milano

(cancellare i settori che non interessano) **SPECIAL PROGRAM N. 38**

**VENDO**

**COMPRO**

**CERCO**

**TROVO**

Nome.....Indirizzo.....

Città.....Telefono.....Anni.....



Stefano Fumich - Via Vigneti 24 - Trieste - Tel. 816243.

● Cerco per Spectrum 48K questi giochi: World Games, Kung Fu Master, Mario Bros, Army Moves, Metro Cross, Game Over, Cow West, su cassetta a un max di L. 1500. Max serietà e telefonate! Luca Zanchelini - Via Monti Musei 8 - Vago di Levagno (VR) - Tel. 045/982963.

● Compro per Spectrum 48K questi giochi: Great Gurianos, Enduro Racer, Road Runner, Barbarian, Wirball, Last Mission, e molti altri ancora (su cassetta) a un prezzo massimo di L. 1500. Telefonate!! Luca Zanchelini - Via Monti Musei 8 - Vago di Levagno (VR) - Tel. 045/982963.

● Compro per Spectrum 48K questi giochi: Kung Fu Master, Pole Position, il Tennis della Imagine, Bump Set Spike, Trasformer, Enduro Racer e molti altri ancora a un prezzo max. di L. 1500. Luca Zanchelini - Via Monti Musei 8 - Vago di Levagno (VR) - Tel. 045/982963.

● Vendo ZX Spectrum 48K + registratore + interfaccia RAI Turbo (Kempston) + 80 cassette contenenti per la maggior parte 10 giochi l'una a L. 260.000. Ciatto Luca - Via Asiago 11/36 - Genova - Tel. 872287.

● Cerco Disk Drive 1541, lo scambio con videogames Reel + 1 cartuccia di 10 giochi + il corso completo di Basic "Video Basic" (le cassette + i fascicoli + 1 sommario).

Trentinaglia Luca - Via Montegrappa 27 - Sernaglia D.B. - Tel. 0438/86847.

● Vendo Sud Soft, un'impronta di serietà e competenza, giochi su cassetta: Road Runner, Stanlio ed Ollio, Re Bounder, Gunship, Last the Nirya ecc. Giochi su disco: Infiltrator, Hot Wheels, Fast Tracks Moebius, Up Periscope, 221 Baker Street ecc. Promozioni, sconti, omaggi, abbonamenti. Fidati di noi, non ti pentirai!

Vitarelli Domenico - C.so Roma 87 - Cellamare (BA) - Tel. 080/651750/0835/759053.

● Vendo giochi per Commodore 64 e 128 Spectrum 48K tra cui: Dragon's Lair, Traiblazer, Raid Mission, Ghost'n Goblins, Legend of Kage ecc. Registrate su cassette al cromo della Sony a L. 20.000. Carlo Oppo - Via Alghero 18 - Sassari - Tel. 079/273017.

● Vendo/scambio giochi per CBM 64 (su cassetta) tra cui: Bruce Lee I e II, Karate Champ, Olimpiadi, Decatron, Basket, Pole Position, Calcio, King Kong, Flipper, Popeye ecc. Il costo è di 1500 a 3000 cad. Contattatemi.

Cioffi Pasquale - Via Val Maria 11 - Milano - Tel. 02/6470327 ore pasti.

● Si effettuano abbonamenti quindicinali a L. 7500 a cassetta piena di novità extra (circa 23 games) (7500 cassetta compresa) direttamente dagli USA e dall'Inghilterra. Non vi sembra un'occasione, su forza telefonate o scrivete a:

Feliziani Graziano - Via Teatro Romano 84 - Macerata - Tel. 0733/429321.

● Vendo le più fantastiche novità per il vostro C64 direttamente da USA e Inghilterra a prezzi straordinari. Telefonatemi pre credere.

Andrea Nonnis - Via Stelvio 67 - Torino - Tel. 011/705268.

● Vendo giochi a L. 1500 l'uno tra cui: Dragon's Lair, Basket One On One, Winter Games, e tanti altri. Cerco inoltre Green Beret, Asterix, Ghost'n Goblins ed altri e sono disposto solo a cambiare con i miei giochi solo su cassetta.

Gianvito Potenza - Via Sabbioneta 44 - Potenza - tel. 0971/36878 ore pasti.

● Vendo giochi stupendi (Gi Joe, Hes Games, Summer Games 1-2, la serie completa di Wally Week, la serie completa di molti video giochi 3D), utility, The Nrw Room, The Print Shop, Magic Disk, e molti copiatori, su disco. Annuncio sempre valido. Mario Garramone - V.le Dante 110 - Potenza - tel. 0971/53166.

● Cerco/compro: Bomber, Pistop I, II, III, IV, V, Calcio Rigori e Punizioni, sono anche disposto a scambiarli con Parigi Dakar, Dragon's Lair, Hipper Sport, Knight Games, Tankeffield, Rambo II, War 3D, Super Boxe, Raid Over Moscow, e altri 650 giochi. Telefonate o scrivete, rispondo a tutti. Annuncio sempre valido.

Christian Tatarella - Via Grappoli 11 - Bolzano - tel. 0471/975120.



massimo L. 1000 l'uno, essi sono: Dragon's Lair I e II, Mario Bronson, Ninya, Green Beret, Ghost'n Goblins, Paperboy, The Goonies, Miami Vice. Massimo Bartri - Via Savonarola 74 - Cecina (LI) - Tel. 682838.

● Vendo programmi per Commodore 64-128. Ne dispongo di circa 2500 tra giochi e utility. Disponibili su disco e nastro. Ultima novità USA e arrivi settimanali. Prezzi bassissimi L. 500 cad.

Maurilio Avaro - Via Fasolo 15 - Vigone (TO) - Tel. 011/9801233.

● Strepitoso, vendo ultimissime novità per il C64, da disco, direttamente importate dagli USA tipo: Defender of the Crow, Deceptor, Road Runner, Slap Fighter, Gauntlet. Scrivetemi o telefonatemi. Vincenzo Alari - Via S. Margherita 17 - Cortona (AR) - Tel. 0575/601812.

● Vendo Console Intellivision perfettamente funzionante più di 10 cassette di videogiochi tra cui: Dracula, Pitfall, Basketball e altri tutto a sole L. 100.000.

Matteo Pellegrini - Via Cannareggio 1091/L - Venezia - Tel. 041/713436.

● Vendo Spectrum + 2 più 400 giochi - Joystick Sinclair originale più riviste son programmi tutto a solo L. 350.000. In regalo libri e manuali per lo Spectrum + 2.

Matteo Pellegrini - Cannareggio 1091/L - Venezia - Tel. 041/713436.

● Compro/cerco giochi per CBM 64 tipo: Super Cycle, Hot Wheels, Destroyer, Campship, Wrestling. Prezzo: non superiore alle 3000 a gioco. Igor - Via Dei Bosconi 30 - Firenze - tel. 8300225.

● Eccezionale: si annuncia la nascita della "Spectrospace Club" per tutti gli Spectrum. Oltre 600 giochi!!! Siamo in tutta Italia!!! Inviatelo L. 3000 per avere la tessera, l'opuscolo e tutte le informazioni.

Scrivere o telefonare a:

Umberto Pacini - Via G. Verdi 48 - Monsummano T. (PT) - Tel. 0572/83897.

● Vendo programmi per Spectrum 48K, fra i quali anche ultimissime novità come: Explofing Fist, International Karate, Under Wurld, Frankie Goes

to Hollywood, Back to Skool, Cauldron e tanti altri e mensilmente mi arrivano dall'Inghilterra programmi eccezionali. Scrivere quindi o telefonare per ricevere lista (aggiornatissima) e condizioni di pagamento. Quasi tutti i miei programmi sono originali inglesi. Vendo inoltre Spectrum 48K ancora in garanzia a L. 300.000 e un blocco di 100 programmi originali e/no a L. 60.000, il computer è perfettamente intatto.

Dario Eila - V.le Arsia 90 - Carbonia (CA) - Tel. 0781/62353.

● Vendo cassetta con 30 giochi che non vi deluderanno a L. 25.000. Inoltre vendo cassetta originale Raid Over Moscow causa regalo inatteso doppio a L. 10.000. Vendo solo se ricevo denaro su vaglia.

D'Arcangelo Guido - Via Zona I 254/P - Martina Franca - tel. 080/703449.

● Vendo causa doppio regalo il computer Sharp M7-720 completo di registratore, manuale di istruzione + 30 bellissimi giochi (Vragger il gioco della verità ecc.) ancora nuovo al prezzo di 500 mila lire trattabili (prezzo reale L. 1.300.000).

Silvio Crisari - Via Prenestilia 80 - Roma - Tel. 7594359 ore pasti.

● Commodorissimi amici vendo giochi come: Barman, Popeyem Gyruus Crunc, La rana, Hamburger e altri. telefonare ore pasti. Vendosi a L. 4500, 5 giochi scelti a piacere.

Gaetano Alborino - Il Traversa G. Mazzini 20 - Fratta Maggiore (NA) Tel 081/8805649.

● Vendo/scambio un Atari a buon stato con 4 giochi e 2 Joystick a sole 120.000 con Tennis, PacMan, S. Shuttle, Comando/lo scambio con C64. Zorzi Andrea - Via V. Emanuele 27 - Travagliato (BS) - Tel.030/660355.

● Annunciamo l'apertura del Club "Spectrospace". Oltre 600 giochi e listati. Eccezionale: soldi L. 3000 per avere la tessera gli opuscoli mensili e tutte le informazioni. Servizio in tutta Italia.

Umberto Pacini - Via G. Verdi 48 - Tel. 0572/83897.

● Vendo Software per C64 disco/nastro. Arrivi di giochi novità ogni settimana (Last Ninya, Road Run-

INDICATO  
IL TRATTEGGIO  
SEGUENDO  
E PIEGA  
IN NERO  
SEGNATO  
IL BORDO  
LUNGO  
RITAGLIA

SFXFX 2 2 2 X 2 2

Tagliando da compilare e spedire  
alla redazione di Special Play  
presso SIPE s.r.l., via Ausonio 26,

(cancellare i settori che non interessano) SPEC

**VENDO**

**COMPRO**

**CERCO**

Nome.....Indirizzo.....

Città.....Telefono.....

PERSONALIZZA  
LA CASSETTA  
SCRIVENDO  
IL TUO NOME